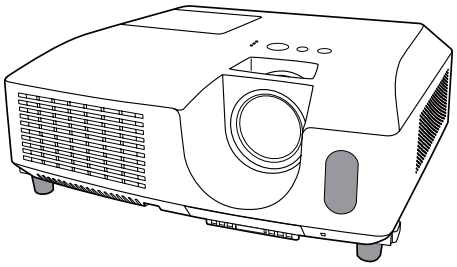
Proyector digital

X30N/X35N

Guía de red



Gracias por adquirir este proyector.
Este proyector tiene la función de red que le brinda las características principales siguientes.

- ✓ **Control por la Web**
  El proyector puede ser controlado y monitoreado en su ordenador por un software navegador de la Web, el que puede ayudarle a configurarlo y mantenerlo.
- ✓ **Visualización de MI IMAGEN (Transferencia de Imágenes Fijas)**
  El proyector puede visualizar imágenes fijas que se transfieren a través de la red.
- ✓ **Función de Mensajero**
  El proyector puede visualizar en la pantalla los datos de texto transferidos a través de la red.

Este manual tiene como fin explicar solamente la función de red.
Para asuntos de seguridad, funcionamiento u otros, consulte la Garantia de producto e Instrucciones de seguridad de seguridad y el Guía del usuario.

⚠**ADVERTENCIA** ►Antes de usar este producto, asegúrese de leer todos los manuales del mismo.
Luego de leerlos, consérvelos en un lugar seguro para referencia futura.

NOTA • La información en este manual está sujeta a modificaciones sin aviso.
• El fabricante no asume responsabilidad por errores que puedan aparecer en este manual.
• No se permite la reproducción, la transferencia o la copia total o parcial de este documento sin expreso consentimiento por escrito.

Reconocimiento de marcas registradas

- Microsoft® y Internet Explorer®, Windows®, Windows Vista® son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en EE.UU. y/u otros países.
- JavaScript® es marca comercial registrada de Sun Microsystems, Inc.
- PJLink es una marca cuyos derechos de marca se han solicitado en Japón, Estados Unidos y otros países y áreas.

Todas las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

Contenido

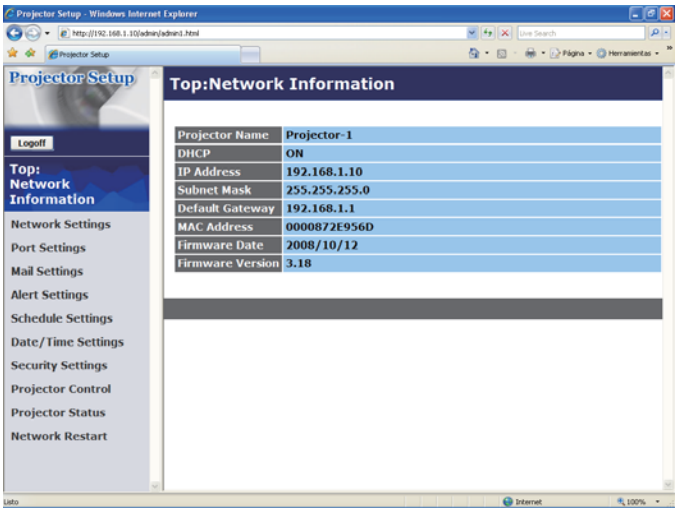
Contenido 2
1. Funciones principales 3
1.1 Configuración y control mediante un navegador de la Web 3
1.2 Visualización de MI IMAGEN (Transferencia de Imágenes Fijas) 3
1.3 Función de Mensajero 4
2. Conexión del equipo y configuración de red..... 5
2.1 Preparación necesaria del equipo 5
2.2 Ajuste manual de la conexión a la red 6
2.2.1 Conexión de los equipos 6
2.2.2 Configuración de la red 6
2.2.3 Ajuste de "Opción de Internet" 9
2.2.4 Verificación de la conexión.....10
3. Funciones de Red 11
3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web...12
3.1.1 Logon (Inicio de sesión) 14
3.1.2 Network Information (Información de la red).....15
3.1.3 Network Settings (Ajustes de red).....16
3.1.4 Port Settings (Ajustes de puertos).....17
3.1.5 Mail Settings (Ajustes de correo) 19
3.1.6 Alert Settings (Ajustes de alertas) 20
3.1.7 Schedule Settings (Ajustes de programación) 22
3.1.8 Date/Time Settings (Ajustes de fecha y hora).....24
3.1.9 Security Settings (Ajustes de seguridad) 26
3.1.10 Projector Control (Control del proyector).....28
3.1.11 Projector Status (Estado del proyector).....32
3.1.12 Network Restart (Reinicio de la red) 33
3.1.13 Logoff (Cierre de sesión).....33
3.2 Alertas de correo electrónico 34
3.3 Administración del proyector mediante SNMP.....36
3.4 Programación de eventos.....37
3.5 Visualización de MI IMAGEN (Transferencia de Imágenes Fijas) 40
3.6 Función de Mensajero 42
3.7 Control por comandos a través de la red.....44
3.8 Controlar el dispositivo externo a través del proyector (utilizando la función PUENTE DE RED).....49

© 3M 2009. All Rights Reserved.

1. Funciones principales

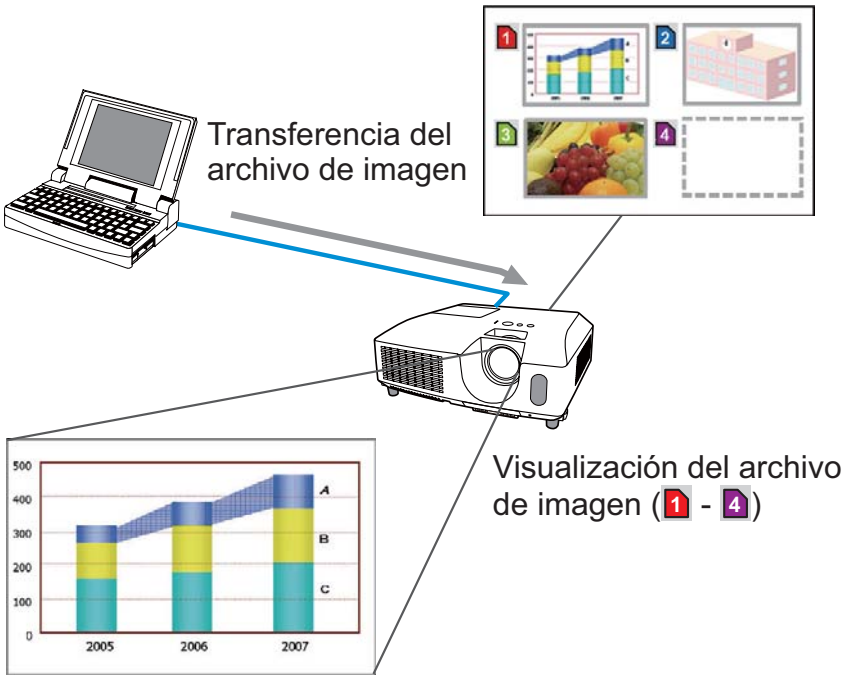
1.1 Configuración y control mediante un navegador de la Web

Usted puede ajustar o controlar el proyector a través de una red, desde un navegador de la Web en un ordenador que esté conectado a la misma red.
La sesión se inicia en la red desde el navegador de la Web, y ofrece los menús para configurar los ajustes de la red, monitorear el proyector, etc.



1.2 Visualización de MI IMAGEN (Transferencia de Imágenes Fijas)

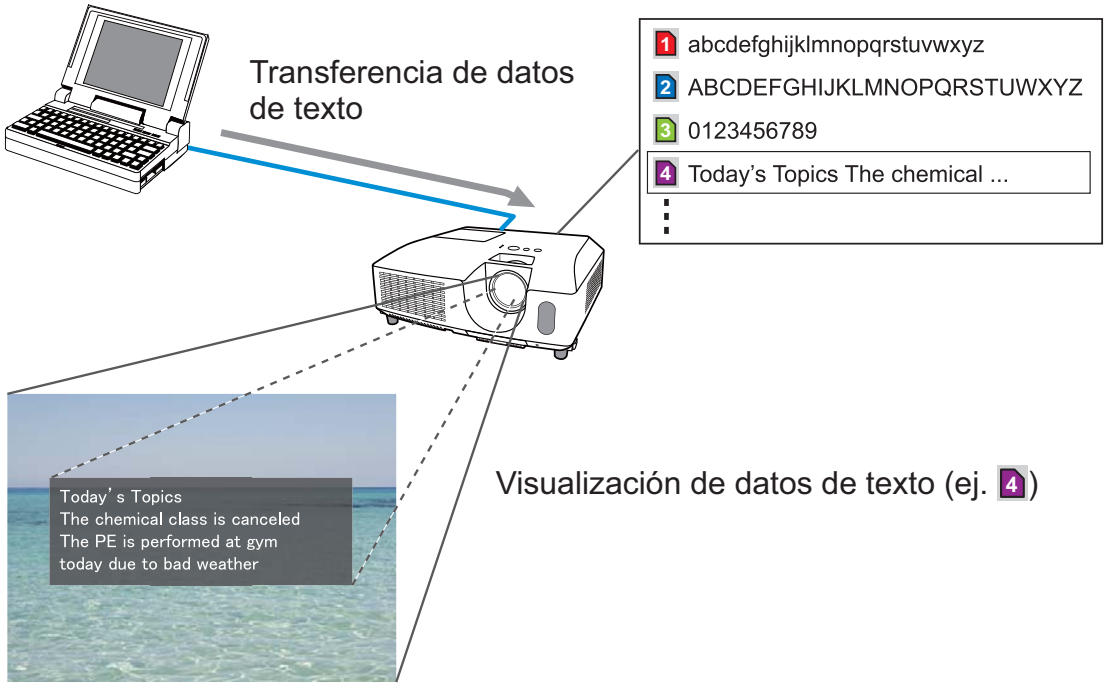
Los archivos de imágenes podrán enviarse a través de la red, y en el proyector podrán almacenarse hasta 4 archivos de imágenes y visualizarse, uno tras otro, en la pantalla. (📖40)



© 3M 2009. All Rights Reserved.

1.3 Función de Mensajero

Los datos de texto podrán enviarse a través de la red y visualizarse en la pantalla. Usted podrá visualizar en la pantalla el texto transferido en tiempo real o elegir uno entre los almacenados en el proyector y visualizarlo. (📖42)


Transferencia de datos de texto
1 abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
2 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUWXYZ
3 0123456789
4 Today's Topics The chemical ...
Today's Topics
The chemical class is canceled
The PE is performed at gym
today due to bad weather
Visualización de datos de texto (ej. 4)

© 3M 2009. All Rights Reserved.

2. Conexión del equipo y configuración de red

2.1 Preparación necesaria del equipo

Para conectar el proyector a su ordenador a través de la red se necesitan los equipos que se indican a continuación.

Ordenador: 1) equipado con función de red
2) software para explorar la red instalado (📖*12*)

Cable de LAN : CAT-5 o mayor

NOTA • El sistema para utilizar la función de red del proyector requiere un entorno de comunicación que esté de acuerdo con 100Base-TX o 10Base-T.
• El control de comunicación con la red estará inhabilitado mientras el proyector esté en el modo de espera si el elemento MODO ESPERA está ajustado a AHORRO. Realice la conexión de comunicación con la red después de haber ajustado MODO ESPERA a NORMAL. (📖***Menú COLOCACION en el Guía del usuario***)

© 3M 2009. All Rights Reserved.

2.2 Ajuste manual de la conexión a la red

2.2.1. Conexión de los equipos

Conecte el proyector y el ordenador mediante un cable de LAN.
* Antes de conectar a una red existente, póngase en contacto con el administrador de la red.

Luego verifique la configuración del ordenador como se explica a continuación.

2.2.2. Configuración de la red

Aquí se explica la configuración de la conexión de red para Windows® XP e Internet Explorer®.
1) Inicie la sesión en Windows® XP con autoridad de administrador. (*)
2) En el menú “Inicio”, abra “Panel de control”.
3) En “Panel de control” abra “Conexiones de red e Internet”. (Fig. 2.2.2.a)
* Autoridad de administrador es la cuenta que puede tener acceso a todas las funciones.

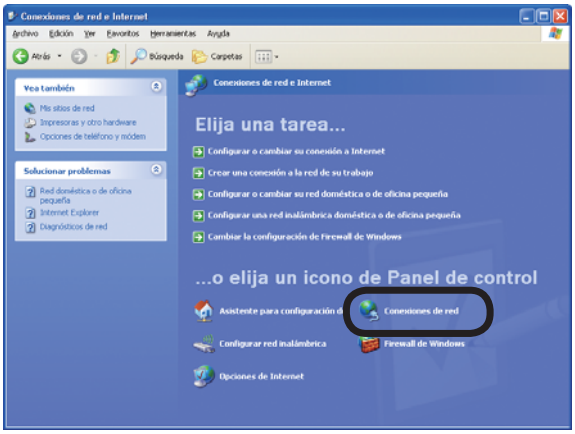


Fig. 2.2.2.a Ventana "Conexiones de red e Internet"

4) Abra "Conexiones de red". (Fig.2.2.2.b)

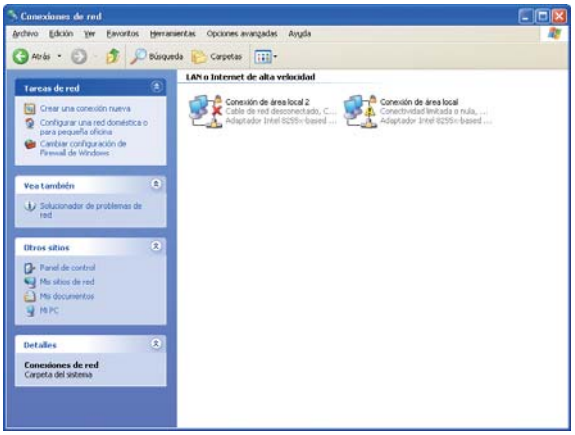


Fig. 2.2.2.b Ventana "Conexiones de red"

© 3M 2009. All Rights Reserved.

2.2 Ajuste manual de la conexión a la red (continuación)

5) Abra la ventana “Propiedades de Conexión de área local” que usa para el dispositivo de red. (Fig. 2.2.2.c)

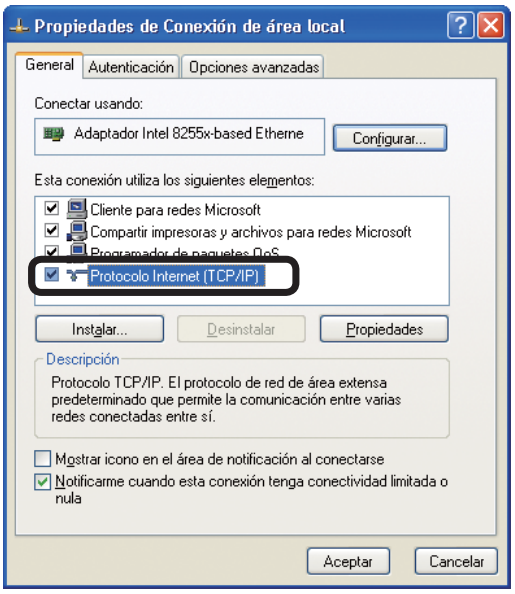

Propiedades de Conexión de área local
General
Autenticación
Opciones avanzadas
Conectar usando:
Adaptador Intel 8255x-based Etherne
Configurar...
Esta conexión utiliza los siguientes elementos:
Cliente para redes Microsoft
Compartir impresoras y archivos para redes Microsoft
Protocolo Internet (TCP/IP)
Instalar...
Desinstalar
Propiedades
Descripción
Protocolo TCP/IP. El protocolo de red de área extensa predeterminado que permite la comunicación entre varias redes conectadas entre sí.
Mostrar icono en el área de notificación al conectarse
Notificarme cuando esta conexión tenga conectividad limitada o nula
Aceptar
Cancelar

Fig. 2.2.2.c Ventana “Propiedades de Conexión de área local”

6) Seleccione el protocolo usado como "TCP/IP" y abra la ventana "Propiedades de Protocolo Internet (TCP/IP)".

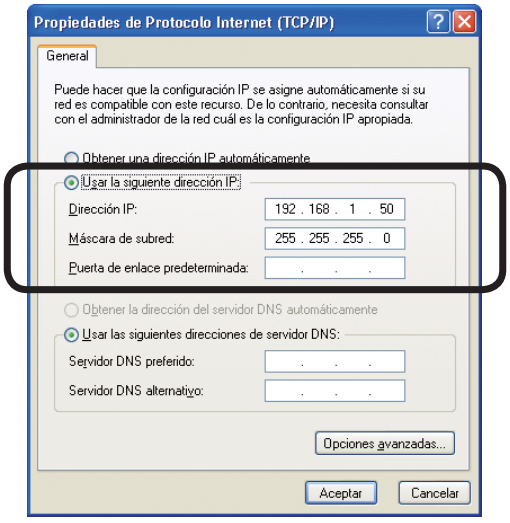

Propiedades de Protocolo Internet (TCP/IP)
General
Puede hacer que la configuración IP se asigne automáticamente si su red es compatible con este recurso. De lo contrario, necesita consultar con el administrador de la red cuál es la configuración IP apropiada.
Obtener una dirección IP automáticamente
Usar la siguiente dirección IP:
Dirección IP:
192 . 168 . 1 . 50
Máscara de subred:
255 . 255 . 255 . 0
Puerta de enlace predeterminada:
Obtener la dirección del servidor DNS automáticamente
Usar las siguientes direcciones de servidor DNS:
Servidor DNS preferido:
Servidor DNS alternativo:
Opciones avanzadas...
Aceptar
Cancelar

Fig. 2.2.2.d Ventana "Propiedades de Protocolo Internet (TCP/IP)"

7) Establezca la dirección IP, la máscara de subred y la puerta de enlace predeterminada para el ordenador.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

2.2 Ajuste manual de la conexión a la red (continuación)

[Acerca de la dirección IP]

■ Ajuste manual

La porción de dirección de Red incluida en la dirección IP ajustada en su ordenador debe ser común con la del proyector. Por otra parte, la dirección IP completa del ordenador no debe coincidir con las de otros equipos de la misma red, incluido el proyector.

Por ejemplo

La configuración inicial del proyector es como sigue.

Dirección IP: 192.168.1.10
Máscara de subred: 255.255.255.0
(Dirección de red: 192.168.1 en este caso)

Por lo tanto, especifique la dirección IP del ordenador de la forma siguiente.

Dirección IP: 192.168.1.xxx (xxx es un número decimal).
Máscara de subred: 255.255.255.0
(Dirección de red: 192.168.1 en este caso)

Seleccione para "xxx" un número entre 1 y 254, sin repetir el de ningún otro equipo. En este caso, el proyector tiene una dirección IP "192.168.1.10"; especifique para el ordenador un número entre 1 y 254, que no sea 10.

NOTA • “0.0.0.0” no puede seleccionarse como dirección IP.
• La dirección IP del proyector puede cambiarse utilizando la utilidad de configuración a través de un navegador de la Web. (📖*12*)
• Si el proyector y el ordenador existen en la misma red (es decir que la dirección de red es común a ambos), la puerta de enlace predeterminada puede quedar en blanco.
• Cuando el proyector y el ordenador existen en redes diferentes, es necesario definir la puerta de enlace predeterminada. Para obtener los detalles, póngase en contacto con el administrador de la red.

■ Ajuste automático

Si existe en la red un servidor DHCP, es posible asignar direcciones IP al proyector y al ordenador en forma automática.

* DHCP es la abreviatura de "Dynamic Host Configuration Protocol", y tiene la función de proporcionar ajustes necesarios para la red, como direcciones IP, de servidor a cliente. Un servidor que tiene la función DHCP se llama servidor DHCP.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

2.2 Ajuste manual de la conexión a la red (continuación)

2.2.3 Ajuste de "Opción de Internet"

1) En la ventana “Conexiones de red e Internet” haga clic en "Opciones de Internet" (Fig. 2.2.3.a) para abrir la ventana "Propiedades de Internet". (Fig.2.2.3.b)

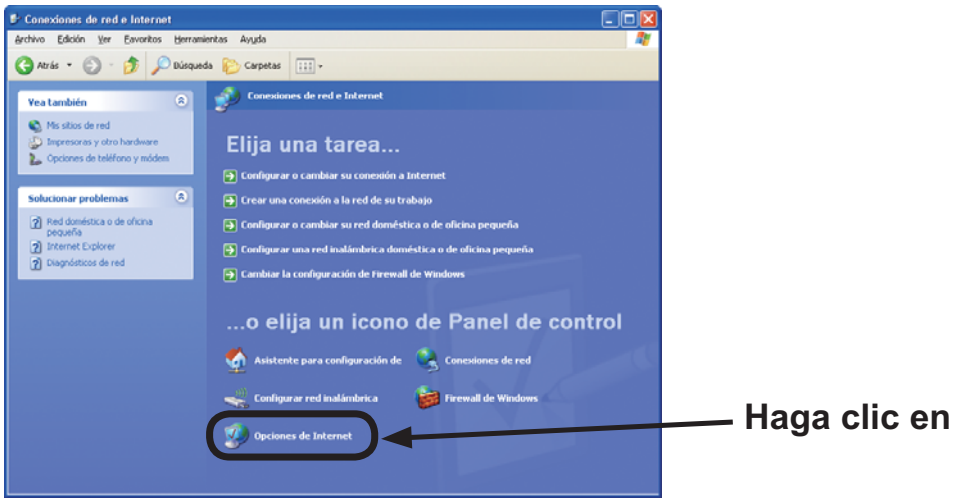

Conexiones de red e Internet
Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda
Atrás Búsqueda Carpetas
Vea también
Mis sitios de red
Impresoras y otro hardware
Opciones de teléfono y módem
Solucionar problemas
Red doméstica o de oficina pequeña
Internet Explorer
Diagnósticos de red
Conexiones de red e Internet
Elija una tarea...
Configurar o cambiar su conexión a Internet
Crear una conexión a la red de su trabajo
Configurar o cambiar su red doméstica o de oficina pequeña
Configurar una red inalámbrica doméstica o de oficina pequeña
Cambiar la configuración de Firewall de Windows
...o elija un icono de Panel de control
Asistente para configuración de
Conexiones de red
Configurar red inalámbrica
Firewall de Windows
Opciones de Internet
Haga clic en

Fig. 2.2.3.a Ventana “Conexiones de red e Internet”

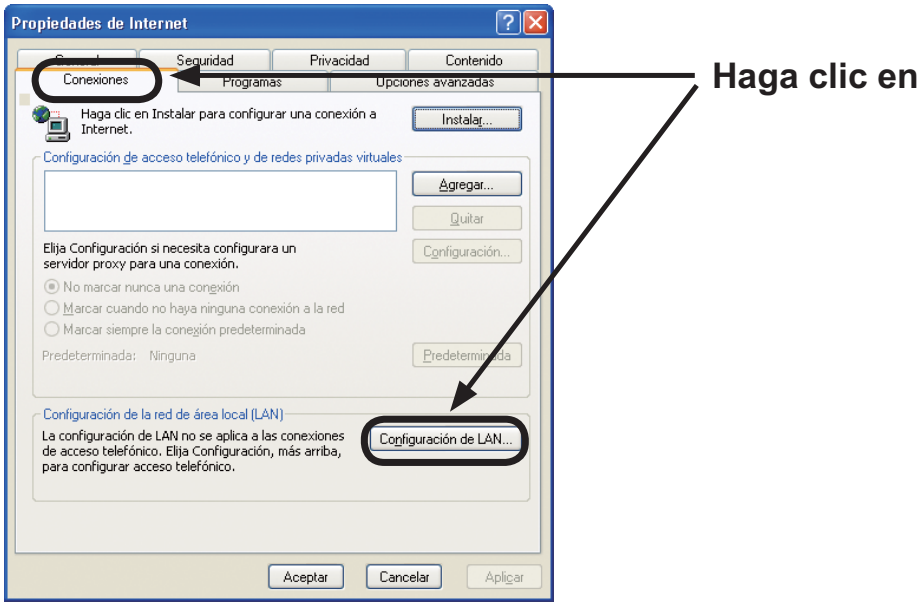

Propiedades de Internet
Seguridad
Privacidad
Contenido
Conexiones
Programas
Opciones avanzadas
Haga clic en Instalar para configurar una conexión a Internet.
Instalar...
Configuración de acceso telefónico y de redes privadas virtuales
Agregar...
Quitar
Elija Configuración si necesita configurara un servidor proxy para una conexión.
Configuración...
No marcar nunca una conexión
Marcar cuando no haya ninguna conexión a la red
Marcar siempre la conexión predeterminada
Predeterminada: Ninguna
Predeterminada
Configuración de la red de área local (LAN)
La configuración de LAN no se aplica a las conexiones de acceso telefónico. Elija Configuración, más arriba, para configurar acceso telefónico.
Configuración de LAN...
Aceptar
Cancelar
Aplicar
Haga clic en

Fig. 2.2.3.b Ventana "Propiedades de Internet"

2) Haga clic en la pestaña "Conexiones" y luego haga clic en el botón **[Configuración de LAN]** para abrir "Configuración de la red de área local (LAN)". (Fig. 2.2.3.c)

© 3M 2009. All Rights Reserved.

2.2 Ajuste manual de la conexión a la red (continuación)

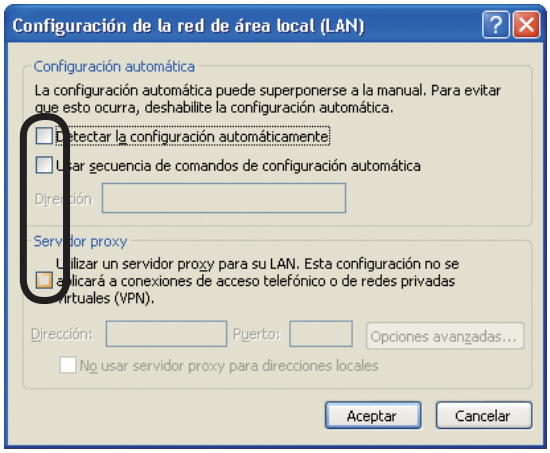

Configuración de la red de área local (LAN)
Configuración automática
La configuración automática puede superponerse a la manual. Para evitar que esto ocurra, deshabilite la configuración automática.
Detectar la configuración automáticamente
Usar secuencia de comandos de configuración automática
Dirección
Servidor proxy
Utilizar un servidor proxy para su LAN. Esta configuración no se aplicará a conexiones de acceso telefónico o de redes privadas virtuales (VPN).
Dirección:
Puerto:
Opciones avanzadas...
No usar servidor proxy para direcciones locales
Aceptar
Cancelar

Fig. 2.2.3.c Ventana "Configuración de la red de área local (LAN)"

3) Desactive todas las casillas de la ventana "Configuración de la red de área local (LAN)". (Fig. 2.2.3.c)

2.2.4 Verificación de la conexión

Verifique en este punto que el ordenador y el proyector estén correctamente conectados. Si no están conectados, verifique si las conexiones de cable y los ajustes son correctos o no.

1) Inicie el navegador en el ordenador, especifique la URL que sigue, y luego haga clic en el botón "→".

URL: http:///(Dirección IP del proyector)/

Por ejemplo, si la dirección IP del proyector es 192.168.1.10, especifique

URL: http://192.168.1.10/

2) Si aparece la Fig. 2.2.4, el procedimiento ha sido exitoso.

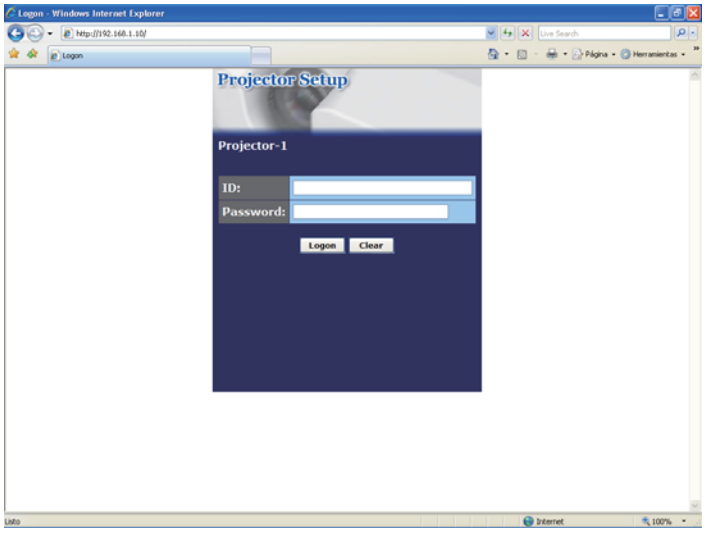


Fig. 2.2.4 "Menú de Inicio"

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3. Funciones de Red

Este proyector está equipado con las funciones de red siguientes que utilizan un software de navegador de la Web.

3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web

Usted puede cambiar los ajustes o controlar el proyector a través de una red mediante un navegador de la Web, desde un ordenador que esté conectado a la misma red.
(📖12)

3.2 Alertas de correo electrónico

El proyector puede enviar automáticamente una alerta a direcciones especificadas de correo electrónico cuando el proyector necesita mantenimiento o ha encontrado un error.
(📖34)

3.3 Administración del proyector mediante SNMP

Este proyector es compatible con SNMP (Protocolo Simple de Administración de Redes), por lo que usted puede monitorearlo desde una ubicación remota mediante un software de SNMP. Además, el proyector puede enviar alertas de avería y advertencia a un ordenador especificado.
(📖36)

3.4 Programación de eventos

Usted puede programar el proyector para realizar varias funciones en determinadas fechas y horas.
(📖37)

3.5 Visualización de MI IMAGEN (Transferencia de Imágenes Fijas)

El proyector puede visualizar imágenes fijas que se transfieren a través de la red.
(📖40)

3.6 Función de Mensajero

El proyector puede visualizar en la pantalla los datos de texto transferidos a través de la red.
(📖42)

3.7 Control por comandos a través de la red

El proyector puede controlarse mediante comandos de RS-232C a través de una red.
(📖44)

3.8 Controlar el dispositivo externo a través del proyector (utilizando la función PUENTE DE RED)

Mediante la función PUENTE DE RED se puede controlar un dispositivo externo como terminal de red, a través de este proyector desde el ordenador.
(📖49)

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web

Usted puede ajustar o controlar el proyector a través de una red, desde un navegador de la Web en un ordenador que esté conectado a la misma red.

NOTA • Se requiere Internet Explorer® 5.5 o más reciente.
• Si JavaScript® está inhabilitado en la configuración de su navegador de la Web, usted debe habilitarlo para utilizar correctamente las páginas Web del proyector. Vea los detalles de cómo habilitar JavaScript® en los archivos de Ayuda de su navegador de la Web.
• Se recomienda que estén instaladas todas las actualizaciones del navegador de la Web. Se recomienda especialmente que todos los usuarios que utilicen Internet Explorer® en una versión de Microsoft® Windows® anterior a Windows® XP Service Pack 2 instalen la actualización de seguridad Q832894 (MS04-004), ya que de lo contrario la interfaz del navegador de la Web podría no visualizarse correctamente.
Además, si usa una versión anterior de Internet Explorer®, durante las operaciones el navegador se desconectará después de 50 segundos.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

Al configurar o controlar el proyector mediante un navegador de la Web, se necesita una ID (identificación) y una contraseña. Existen dos tipos de ID: la de Administrador y la de Usuario. El cuadro que sigue describe las diferencias entre las ID de Administrador y de Usuario.

Elemento	Descripción	Administrador	Usuario
Network Information	Visualiza los ajustes de configuración de red actuales del proyector.	√	√
Network Settings	Visualiza y configura los ajustes de red.	√	N/A
Port Settings	Visualiza y configura los ajustes de puertos de comunicación.	√	N/A
Mail Settings	Visualiza y configura los ajustes de direcciones de correo electrónico.	√	N/A
Alert Settings	Visualiza y configura las alertas de avería y advertencia.	√	N/A
Schedule Settings	Visualiza y configura los ajustes de programación.	√	N/A
Date/Time Settings	Visualiza y configura los ajustes de fecha y hora.	√	N/A
Security Settings	Visualiza y configura contraseñas y otros ajustes de seguridad.	√	N/A
Projector Control	Controla el proyector.	√	√
Projector Status	Visualiza el estado actual del proyector.	√	√
Network Restart	Reinicia la conexión de red del proyector.	√	N/A

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

3.1.1 Logon (Inicio de sesión)

Para configurar o controlar el proyector mediante un navegador de la Web, consulte lo que sigue.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta en **192.168.1.10:**

1) Introduzca **"http://192.168.1.10/"** en la barra de direcciones del navegador de la Web, y presione la tecla "Enter" o haga clic en el botón "→". Se visualizará la pantalla de la Fig. 3.1.1a.

2) Introduzca su ID y su contraseña, y haga clic en **[Logon]**.

Fig. 3.1.1 a "Menú de Inicio"

A continuación se indican los ajustes predeterminados de fábrica para ID de Administrador, ID de Usuario y contraseñas.

Elemento	ID	Contraseña
Administrator	Administrator	<en blanco>
User	User	<en blanco>

Si el inicio es exitoso, se visualizará la pantalla de la Fig. 3.1.1 b o la pantalla de la Fig. 3.1.1 c.

Menú principal

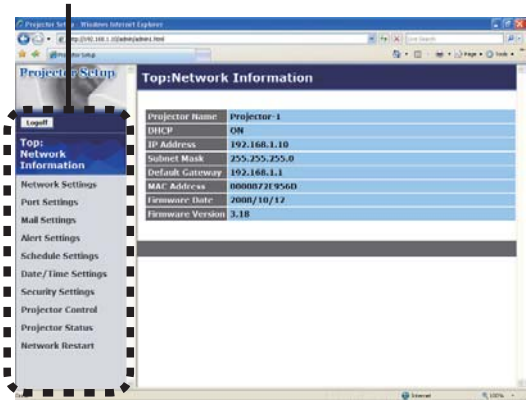


Fig. 3.1.1 b "Inicio de sesión con ID de Administrador"

Menú principal

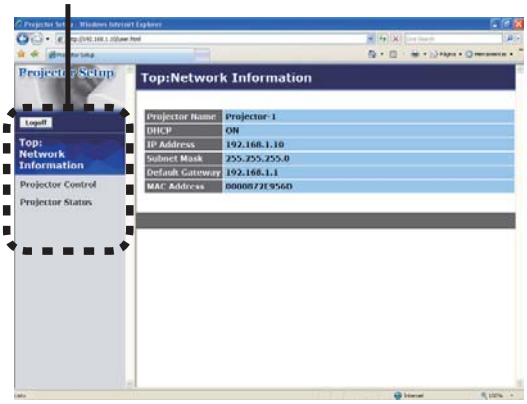


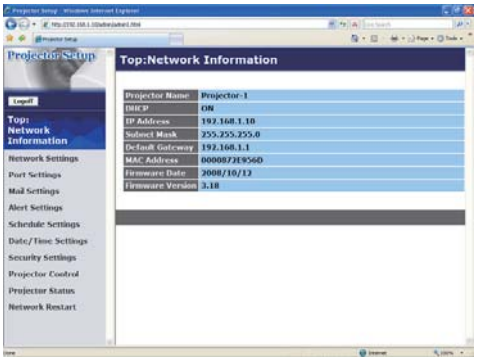
Fig. 3.1.1 c "Inicio de sesión con ID de Usuario"

3) Haga clic en el elemento de operación o configuración deseado del menú principal situado en la parte izquierda de la pantalla.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

3.1.2 Network Information (Información de la red)



Todas las imágenes de pantallas de este manual se muestran cuando usted inicia la sesión con la ID de Administrador. Todas las funciones que estén disponibles sólo para el Administrador no se mostrarán cuando usted inicie la sesión con la ID de Usuario. Consulte la tabla. (📖*13,14*)

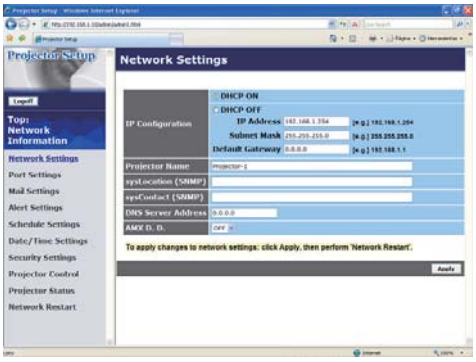
Visualiza los ajustes de configuración de red actuales del proyector.

Elemento	Descripción
Projector Name	Visualiza los ajustes de nombre del proyector.
DHCP	Visualiza los ajustes de configuración del DHCP.
IP Address	Visualiza la dirección IP actual.
Subnet Mask	Visualiza la máscara de subred.
Default Gateway	Visualiza la puerta de enlace predeterminada.
MAC Address	Visualiza la dirección MAC ethernet.
Firmware Date	Visualiza la marca de hora del firmware de red. Esta información se visualiza únicamente cuando se inicia una sesión con ID de Administrador.
Firmware Version	Visualiza el número de la versión del firmware de red. Esta información se visualiza únicamente cuando se inicia una sesión con ID de Administrador.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

3.1.3 Network Settings (Ajustes de red)



Visualiza y configura los ajustes de red.

Elemento	Descripción
IP Configuration	Configura los ajustes de red.
DHCP ON	Habilita el DHCP.
DHCP OFF	Inhabilita el DHCP.
IP Address	Configura la dirección IP cuando el DHCP está inhabilitado.
Subnet Mask	Configura la máscara de subred cuando el DHCP está inhabilitado.
Default Gateway	Configura la puerta de enlace predeterminada cuando el DHCP está inhabilitado.
Projector Name	Configura el nombre del proyector. La longitud del nombre del proyector puede ser de hasta 64 caracteres alfanuméricos. Sólo pueden utilizarse letras del alfabeto, números y los símbolos siguientes. !"#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~ y espacio
sysLocation (SNMP)	Configura la ubicación a referir cuando se utiliza SNMP. La longitud de sysLocation puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos. Sólo pueden utilizarse los números '0-9' y las letras del alfabeto 'a-z' y 'A-Z'.
sysContact (SNMP)	Configura la información de contacto a referir cuando se utiliza SNMP. La longitud de sysContact puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos. Sólo pueden utilizarse los números '0-9' y las letras del alfabeto 'a-z' y 'A-Z'.
DNS Server Address	Configura la dirección del servidor DNS.
AMX D.D. **(AMX Device Discovery)**	Configura el ajuste de AMX Device Discovery para detectar el proyector desde los controladores de AMX con conexión a la misma red. Con respecto a los detalles sobre AMX Device Discovery, visite el sitio Web de AMX. URL: http://www.amx.com

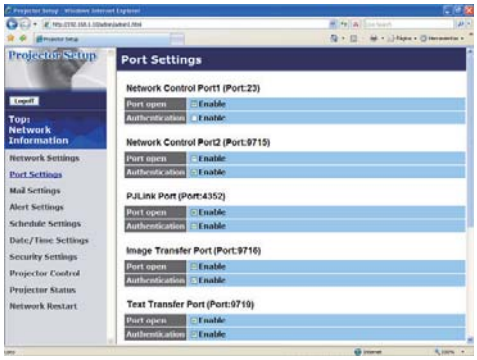
Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • Los nuevos ajustes de configuración se activarán después de reiniciar la conexión de red. Cuando se cambien los ajustes de configuración, usted debe reiniciar la conexión de red. Puede reiniciar la conexión de red haciendo clic en **[Network Restart]**, en el menú principal.
• Si conecta el proyector a una red existente, consulte con el administrador de la red antes de configurar direcciones de servidores.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

3.1.4 Port Settings (Ajustes de puertos)



Visualiza y configura los ajustes de puertos de comunicación.

Elemento		Descripción
Network Control Port1 (Port:23)		Configura el puerto de control por comandos 1 (Puerto:23).
	Port open	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para utilizar el Puerto 23.
	Authentication	Haga clic en la casilla de verificación he **[Enable]** cuando se requiera la autentificación para este puerto.
Network Control Port2 (Port:9715)		Configura el puerto de control por comandos 2 (Puerto:9715).
	Port open	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para utilizar el Puerto 9715.
	Authentication	Haga clic en la casilla de verificación he **[Enable]** cuando se requiera la autentificación para este puerto.
PJLink ™ Port (Port:4352)		Configura el puerto PJLink ™ (Puerto:4352).
	Port open	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para utilizar el puerto 4352.
	Authentication	Haga clic en la casilla de verificación he **[Enable]** cuando se requiera la autentificación para este puerto.
Image Transfer Port (Port:9716)		Configura el puerto de transferencia de imagen (Puerto:9716).
	Port open	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para utilizar el puerto 9716.
	Authentication	Haga clic en la casilla de verificación he **[Enable]** cuando se requiera la autentificación para este puerto.
Text Transfer Port (Port:9719)		Configura el puerto de transferencia de texto (Puerto:9719).
	Port open	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para utilizar el puerto 9719.
	Authentication	Haga clic en la casilla de verificación he **[Enable]** cuando se requiera la autentificación para este puerto.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

Elemento		Descripción
SNMP Port		Configura el puerto SNMP.
	Port open	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para utilizar el SNMP.
	Trap address	Configura el destino de la Trampa de SNMP en el formato de IP. • La dirección contiene no sólo la dirección IP sino también el nombre de dominio, si se configura el servidor DNS válido en los **Network Settings (Ajustes de red)**. La longitud máxima del nombre del host o dominio es de 255 caracteres.
SMTP Port		Configura el puerto SMTP.
	Port open	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para utilizar la función de correo electrónico.
Network Bridge Port		Configura el número de puerto del Puente de red.
	Port open	Introduzca el número de puerto. Puede configurarse cualquier número entre 1024 y 65535, excepto 9715, 9716, 9719, y 4352. Se establece en 9717 como configuración predeterminada.

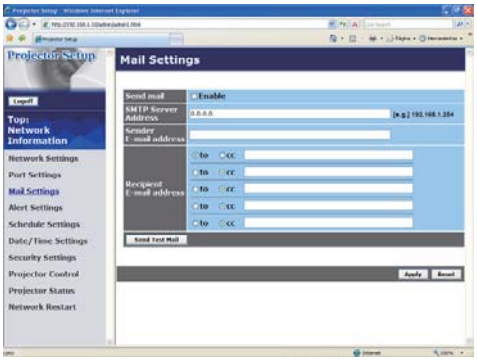
Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. Cuando cambie los ajustes de configuración, tendrá que reiniciar la conexión a la red. Usted podrá reiniciar la conexión a la red haciendo clic en **[Network Restart]** del menú principal.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

3.1.5 Mail Settings (Ajustes de correo)



Visualiza y configura los ajustes de direcciones de correo electrónico.

Elemento	Descripción
Send mail	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para utilizar la función de correo electrónico. Configure las condiciones para enviar correo electrónico según los Alert Settings.
SMTP Server Address	Configura la dirección del servidor de correo en el formato de IP. • La dirección contiene no sólo la dirección IP sino también el nombre de dominio, si se configura el servidor DNS válido en los **Network Settings (Ajustes de red)**. La longitud máxima del nombre del host o dominio es de 255 caracteres.
Sender E-mail address	Configura la dirección de correo electrónico del remitente. La longitud de la dirección de correo electrónico del remitente puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
Recipient E-mail address	Configura la dirección de correo electrónico de hasta cinco destinatarios. Usted puede especificar también **[TO]** o **[CC]** para cada dirección. La longitud de la dirección de correo electrónico del destinatario puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.

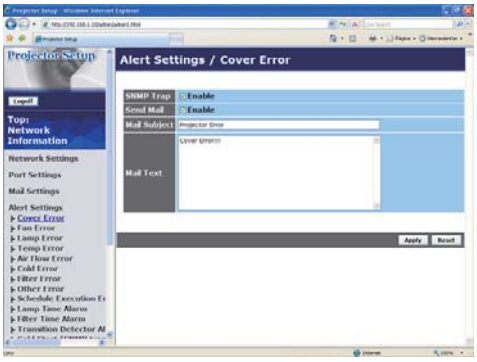
Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • Puede confirmar si los ajustes de correo funcionan correctamente, utilizando el botón **[Send Test Mail]**. Habilite el ajuste Send mail (Enviar correo) antes de hacer clic en **[Send Test Mail]**.
• Si conecta el proyector a una red existente, consulte con el administrador de la red antes de configurar direcciones de servidores.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

3.1.6 Alert Settings (Ajustes de alertas)



Visualiza y configura los ajustes de las alertas de avería y advertencia.

Elemento de alerta	Descripción
Cover Error	La tapa de la lámpara no se ha fijado correctamente.
Fan Error	El ventilador de enfriamiento no está funcionando.
Lamp Error	La lámpara no se enciende, y existe la posibilidad de que la parte interior se haya calentado.
Temp Error	Existe la posibilidad de que la parte interior se haya calentado.
Air Flow Error	La temperatura interna está elevándose.
Cold Error	Existe la posibilidad de que la parte interior se haya enfriado demasiado.
Filter Error	Fin del tiempo de utilización del filtro de aire.
Other Error	Other error. Si se visualiza este error, póngase en contacto con su distribuidor.
Schedule Execution Error	Error de ejecución de programación. (📖***22***)
Lamp Time Alarm	Ajuste del Tiempo de alarma de fin del tiempo de utilización de la lámpara.
Filter Time Alarm	Ajuste del Tiempo de alarma de fin del tiempo de utilización del filtro de aire.
Transition Detector Alarm	Alarma del Detector Traslado. (📖***Menú OPC. en el Guía del usuario***)
Cold Start	El Interruptor de alimentación pasa al estado On (Encendido). (Off → modo de espera)
Authentication Failure	Se detecta acceso a SNMP desde una comunidad SNMP inválida.

Consulte 📖***"Solución de problemas" en el Guía del usuario*** para obtener una explicación más detallada de los errores, excepto Other Error y Schedule Execution Error.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

Se muestran a continuación los Elementos de alerta.

Elemento de configuración	Descripción
Alarm Time	Configura el tiempo para enviar una alerta. (Sólo para **Lamp Time Alarm** y **Filter Time Alarm**).
SNMP Trap	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de Trampa de SNMP.
Send Mail	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de correo electrónico. (Excepto **Cold Start** y **Authentication Failure**.)
Mail Subject	Configura la línea de asunto del correo electrónico que se va a enviar. La longitud de la línea de asunto puede ser de hasta 100 caracteres alfanuméricos. (Excepto **Cold Start** y **Authentication Failure**.)
Mail Text	Configura el texto del correo electrónico que se va a enviar. La longitud del texto puede ser de hasta 1024 caracteres alfanuméricos. (Excepto **Cold Start** y **Authentication Failure**.)

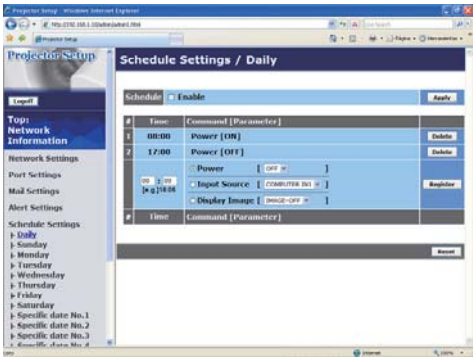
Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • El disparador del correo electrónico **Filter Error** (Error de filtro) depende del ajuste MENS. FILTRO del elemento SERVICIO del Menú OPC., que define el período que transcurre hasta que el mensaje del filtro se visualiza en la pantalla del proyector. El correo electrónico se enviará cuando el tiempo del filtro sobrepase 100, 200, 500, 1000, 2000 o 5000 horas, según la configuración. No se enviará correo electrónico de notificación si MENS. FILTRO se ajusta en APAGADO. (📖***Menú OPC. en el Guía del usuario***)
• La **Lamp Time Alarm** se define como un valor umbral para la notificación por correo electrónico (recordatorio) del tiempo de utilización de la lámpara. Cuando las horas de funcionamiento de la lámpara superen este valor umbral que está configurado a través de al página Web, se enviará un correo electrónico.
• La **Filter Time Alarm** se define como un valor umbral para la notificación por correo electrónico (recordatorio) del tiempo de utilización del filtro. Cuando las horas de funcionamiento del filtro superen este valor umbral, se enviará un correo electrónico.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

3.1.7 Schedule Settings (Ajustes de programación)



Visualiza y configura los ajustes de programación.

Elemento	Descripción
Daily	Configura la programación diaria.
Sunday	Configura la programación de los días domingo.
Monday	Configura la programación de los días lunes.
Tuesday	Configura la programación de los días martes.
Wednesday	Configura la programación de los días miércoles.
Thursday	Configura la programación de los días jueves.
Friday	Configura la programación de los días viernes.
Saturday	Configura la programación de los días sábado.
Specific date No.1	Configura la programación de la fecha específica Nº 1.
Specific date No.2	Configura la programación de la fecha específica Nº 2.
Specific date No.3	Configura la programación de la fecha específica Nº 3.
Specific date No.4	Configura la programación de la fecha específica Nº 4.
Specific date No.5	Configura la programación de la fecha específica Nº 5.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

A continuación se muestran los ajustes de la programación.

Elemento	Descripción - Diarios y semanales
Schedule	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar la programación.
Date (Month/Day)	Configura el mes y el día. Este elemento solamente aparecerá cuando se haya seleccionado Specific date (No. 1-5).

Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

Los ajustes del evento actual se visualizarán en la lista de programación. Para añadir funciones y eventos adicionales, ajuste los elementos siguientes.

Elemento		Descripción
Time		Configura el tiempo para ejecutar comandos.
Command [Parameter]		Configura los comandos que se van a ejecutar.
	Power	Configura los parámetros para el control de la alimentación.
	Input Source	Configura los parámetros para el cambio de entrada.
	Display Image	Configura los parámetros para la visualización de los datos de imagen transferidos (📖*40*).

Haga clic en el botón **[Register]** para agregar nuevos comandos a la Lista de programación.

Haga clic en el botón **[Delete]** para eliminar comandos de la Lista de programación.

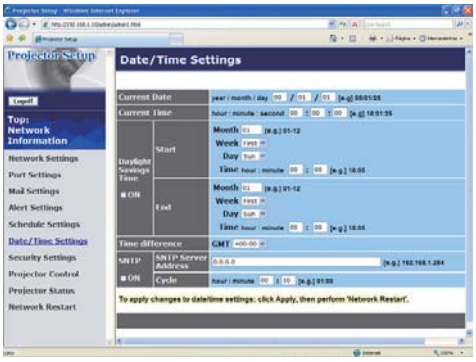
Haga clic en el botón **[Reset]** para borrar todos los comandos y reponer los ajustes de programación de la lista de programación.

NOTA • Después de haber movido el proyector, verifique los ajustes de fecha y hora antes de configurar las programaciones. Un fuerte golpe podría hacer que los ajustes de fecha y hora (📖*24*) se alteren.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

3.1.8 Date/Time Settings (Ajustes de fecha y hora)



Visualiza y configura los ajustes de fecha y hora.

Elemento			Descripción
Current Date			Configura la fecha actual en formato **año/mes/día.**
Current Time			Configura la hora actual en formato **hora:minuto:segundo.**
Daylight Savings Time			Haga clic en la casilla de verificación **[ON]** para habilitar el horario de verano y configurar los elementos que siguen.
	Start		Configura la fecha y hora en las que comienza el horario de verano.
		Month	Configura el mes en el que comienza el horario de verano (1~12).
		Week	Configura la semana del mes en la que comienza el horario de verano (First, 2, 3, 4, Last).
		Day	Configura el día de la semana en el que comienza el horario de verano (Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat).
		Time **hour**	Configura la hora en la que comienza el horario de verano (0~23).
		Time **minute**	Configura el minuto en el que comienza el horario de verano (0~59).
	End		Configura la fecha y hora en las que termina el horario de verano.
		Month	Configura el mes en el que termina el horario de verano (1~12).
		Week	Configura la semana del mes en la que termina el horario de verano (First, 2, 3, 4, Last).
		Day	Configura el día de la semana en el que termina el horario de verano (Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat).
		Time **hour**	Configura la hora en la que termina el horario de verano (0~23).
		Time **minute**	Configura el minuto en el que termina el horario de verano (0~59).

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

Elemento		Descripción
Time difference		Configura la diferencia de hora. Ajuste la misma diferencia de hora que configuró en su ordenador. Si está en duda, consulte a su gerente de IT.
SNTP		Haga clic en la casilla de verificación **[ON]** para recuperar la información de Fecha y Hora del servidor SNTP y configurar los elementos que siguen.
	SNTP Server Address	Configura la dirección del servidor SNTP en el formato de IP. • La dirección contiene no sólo la dirección IP sino también el nombre de dominio, si se configura el servidor DNS válido en los **Network Settings (Ajustes de red)**. La longitud máxima del nombre del host o dominio es de 255 caracteres.
	Cycle	Configura el intervalo con el que se debe recuperar la información de Fecha y Hora del servidor SNTP (**hora:minuto)**.

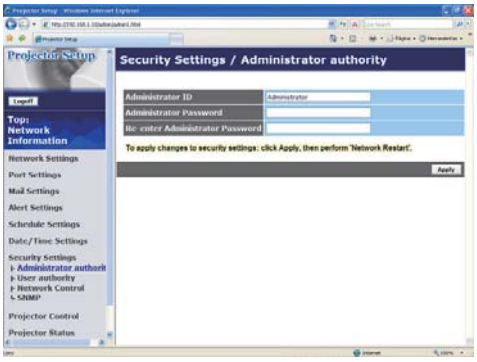
Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. Cuando cambie los ajustes de configuración, tendrá que reiniciar la conexión a la red. Usted podrá reiniciar la conexión a la red haciendo clic en **[Network Restart]** del menú principal.
• Si conecta el proyector a una red existente, consulte al administrador de la red antes de ajustar las direcciones de servidores.
• Para habilitar la función del SNTP, tendrá que establecer la diferencia de hora.
• El proyector recuperará la información sobre la fecha y la hora del servidor de fecha y hora (timeserver) y hará caso omiso de los ajustes de fecha y hora cuando SNTP esté habilitado.
• La hora del reloj interno puede no mantener la precisión. Para mantener la hora precisa, se recomienda utilizar SNTP.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

3.1.9 Security Settings (Ajustes de seguridad)



Visualiza y configura contraseñas y otros ajustes de seguridad.

Elemento		Descripción
Administrator authority		Configura la ID y la contraseña del Administrador.
	Administrator ID	Configura la ID del Administrador. La longitud del texto puede ser de hasta 32 caracteres alfanuméricos.
	Administrator Password	Configura la contraseña del Administrador. La longitud del texto puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
	Re-enter Administrator Password	Vuelva a introducir la contraseña anterior, para verificación.
User authority		Configura la ID y la contraseña del Usuario.
	User ID	Configura la ID del Usuario. La longitud del texto puede ser de hasta 32 caracteres alfanuméricos.
	User Password	Configura la contraseña del Usuario. La longitud del texto puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
	Re-enter User Password	Vuelva a introducir la contraseña anterior, para verificación.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

Elemento		Descripción
Network Control		Configura la contraseña de autenticación para el control por comandos.
	Authentication Password	Configura la contraseña de autenticación. La longitud del texto puede ser de hasta 32 caracteres alfanuméricos.
	Re-enter Authentication Password	Vuelva a introducir la contraseña anterior, para verificación.
SNMP		Configura el nombre de la comunidad si se utiliza SNMP.
	Community name	Configura el nombre de la comunidad. La longitud del texto puede ser de hasta 64 caracteres alfanuméricos.

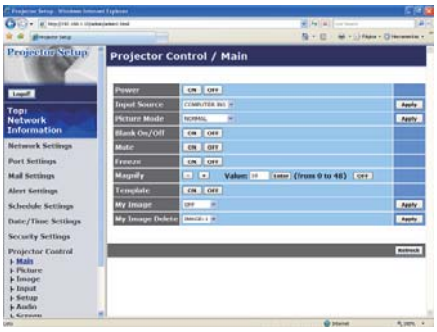
Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. Cuando cambie los ajustes de configuración, tendrá que reiniciar la conexión a la red. Usted podrá reiniciar la conexión a la red haciendo clic en **[Network Restart]** del menú principal.
• Solamente podrán utilizarse los números ‘0-9’, y las letras ‘a-z’ y ‘A-Z’.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

3.1.10 Projector Control (Control del proyector)



Los elementos que se muestran en la tabla que sigue pueden ejecutarse utilizando el menú Projector Control.
Seleccione un elemento utilizando las teclas de flecha ascendente y descendente del ordenador.
La mayoría de los elementos tiene un submenú.
Vea los detalles en la tabla que sigue.

NOTA • El valor ajustado puede no coincidir con el valor real, si el usuario cambia el valor en forma manual. En ese caso, actualice la página haciendo clic en el botón **[Refresh]** .

Controla el proyector.

Elemento		Descripción
Main		
	Power	Conecta y desconecta la alimentación eléctrica.
	Input Source	Selecciona la fuente de entrada.
	Picture Mode	Selecciona el ajuste del modo de imagen.
	Blank On/Off	Activa y desactiva Blank (pantalla en blanco).
	Mute	Activa y desactiva Mute (silenciamiento).
	Freeze	Activa y desactiva Freeze (Fija).
	Magnify	Controla el ajuste de ampliación. Con algunas fuentes de señal de entrada, podría interrumpir “Magnifique” aun cuando no alcance el valore del ajuste máximo.
	Template	Activa / desactiva la plantilla.
	My Image	Seleccione los datos de MI IMAGEN.
	My Image Delete	Borre los datos de MI IMAGEN.
Picture		
	Brightness	Ajusta la configuración de brillo.
	Contrast	Ajusta la configuración de contraste.
	Gamma	Selecciona el ajuste de gamma.
	Color Temp	Selecciona el ajuste de temperatura de color.
	Color	Ajusta la configuración de color.
	Tint	Ajusta la configuración de matiz.
	Sharpness	Ajusta la configuración de nitidez.
	Active Iris	Selecciona el ajuste de iris activo.
	My Memory Save	Guarda los datos Mi Memoria.
	My Memory Recall	Recupera los datos Mi Memoria.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

Elemento		Descripción
Image		
	Aspect	Selecciona el ajuste de aspecto.
	Over Scan	Ajusta la configuración de Over scan.
	V Position	Ajusta la posición vertical.
	H Position	Ajusta la posición horizontal.
	H Phase	Ajusta la fase horizontal.
	H Size	Ajusta el tamaño horizontal.
	Auto Adjust Execute	Ejecuta el ajuste automático.
Input		
	Progressive	Selecciona el ajuste progresivo.
	Video NR	Selecciona el ajuste de reducción de ruido de video.
	Color Space	Selecciona el espacio de color.
	Component	Selecciona el ajuste puerto de **COMPONENT**.
	S-Video Format	Selecciona el ajuste de formato de s-video.
	C-Video Format	Selecciona el ajuste de formato de video.
	Computer in1	Selecciona el tipo de señal de entrada **COMPUTER IN1**.
	Computer in2	Selecciona el tipo de señal de entrada **COMPUTER IN2**.
	Frame Lock - Computer in1	Activa y desactiva la función de bloqueo de imágenes-FRAME LOCK-COMPUTER IN1.
	Frame Lock - Computer in2	Activa y desactiva la función de bloqueo de imágenes-FRAME LOCK-COMPUTER IN2.
Setup		
	Auto Keystone Execute	Ejecuta la corrección automática de distorsión trapezoidal.
	Keystone V	Ajusta la configuración de distorsión trapezoidal vertical.
	Eco Mode	Selecciona el Modo Eco.
	Mirror	Selecciona el estado de Espera.
	Standby Mode	Selecciona el modo de Espera.
	Monitor Out - Computer in1	Asigna **MONITOR OUT** cuando se seleccione **COMPUTER IN1**.
	Monitor Out - Computer in2	Asigna **MONITOR OUT** cuando se seleccione **COMPUTER IN2**.
	Monitor Out - Component	Asigna **MONITOR OUT** cuando se seleccione **COMPONENT**.
	Monitor Out - S-Video	Asigna **MONITOR OUT** cuando se seleccione **S-VIDEO**.
	Monitor Out - Video	Asigna **MONITOR OUT** cuando se seleccione **VIDEO**.
	Monitor Out - Standby	Asigna **MONITOR OUT** en el modo de espera.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

Elemento		Descripción
Audio		
	Volume	Ajusta la confi guración de volumen.
	Speaker	Enciende y apaga el altavoz incorporado.
	Audio Source - Computer in1	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO-**COMPUTER IN1**.
	Audio Source - Computer in2	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO-**COMPUTER IN2**.
	Audio Source - Component	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO-**COMPONENT**.
	Audio Source - S-Video	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO-**S-VIDEO**.
	Audio Source - Video	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO-**VIDEO**.
	Audio Out Standby	Asigna **AUDIO OUT** en el modo de espera.
Screen		
	Language	Selecciona el idioma para el OSD.
	Menu Position V	Ajusta la posición vertical del menú.
	Menu Position H	Ajusta la posición horizontal del menú.
	Blank	Selecciona el modo En blanco.
	Startup	Selecciona el modo de pantalla de inicio.
	MyScreen Lock	Activa y desactiva la función de bloqueo de Mi pantalla.
	Message	Activa y desactiva la función de mensaje.
	Template	Selecciona la pantalla de plantilla.
	C.C. - Display	Selecciona la configuración MOSTRAR Closed Caption.
	C.C. - Mode	Selecciona la configuración MODO Closed Caption.
	C.C. - Channel	Selecciona la configuración CANAL Closed Caption.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

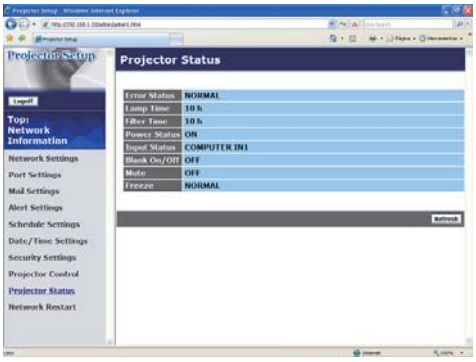
3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

Elemento		Descripción
Option		
	Auto Search	Activa y desactiva la función de búsqueda automática de señal.
	Auto Keystone	Activa y desactiva la función de corrección automática de distorsión trapezoidal.
	Direct On	Activa / desactiva la función de encendido.
	Auto Off	Configura el temporizador para apagar el proyector cuando no se detecte señal.
	My Button-1	Asigna las funciones para el boton **MY BUTTON1** del control remoto incluido.
	My Button-2	Asigna las funciones para el boton **MY BUTTON2** del control remoto incluido.
	My Source	Selecciona el ajuste de Mi fuente.
	Remote Freq. Normal	Activa/desactiva la función normal de la frecuencia de señal del control remoto.
	Remote Freq. High	Activa/desactiva la función alta de la frecuencia de señal del control remoto.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

3.1.11 Projector Status (Estado del proyector)



Visualiza el estado actual del proyector.

Elemento	Descripción
Error Status	Visualiza el estado actual de error.
Lamp Time	Visualiza el tiempo de utilización de la lámpara actual.
Filter Time	Visualiza el tiempo de utilización del filtro actual.
Power Status	Visualiza el estado actual de la alimentación.
Input Status	Visualiza la fuente de señal de entrada actual.
Blank On/Off	Visualiza el estado actual (activado/desactivado) de Blank (pantalla en blanco).
Mute	Visualiza el estado actual (activado/desactivado) de Mute (silenciamiento).
Freeze	Visualiza el estado actual de Freeze (Fija).

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

3.1.12 Network Restart (Reinicio de la red)

Reinicia la conexión de red del proyector.

Elemento	Descripción
Restart	Reinicia la conexión de red del proyector a fin de activar nuevos ajustes de configuración.

NOTA • El reinicio requiere que usted vuelva a iniciar la sesión, a fin de controlar o configurar posteriormente el proyector mediante un navegador de la Web. Espere 1 minuto o más después de haber hecho clic en el botón **[Restart]** para volver a entrar en sesión.

3.1.13 Logoff (Cierre de sesión)

Cuando se hace clic en **[Logoff]** se visualiza el menú Inicio. (📖*14*)

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.2 Alertas de correo electrónico

El proyector puede enviar automáticamente un mensaje de alerta a las direcciones de correo electrónico especificadas cuando detecte alguna condición que requiera mantenimiento, o detecte un error.

NOTA • Pueden especificarse hasta cinco direcciones de correo electrónico.
• El proyector puede no lograr enviar un correo electrónico si se queda repentinamente sin alimentación.

Ajustes de correo (📖19)

Para utilizar la función de alerta de correo electrónico del proyector, configure los elementos que siguen mediante un navegador de la Web.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta como **192.168.1.10:**

1) Introduzca **"http://192.168.1.10/"** en la barra de direcciones del navegador de la Web.
2) Introduzca la ID y la contraseña de Administrador, y haga clic en **[Logon]**.
3) Haga clic en **[Port Settings]** , en el menú principal.
4) Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para abrir el **SMTP Port**.
5) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • Después de haber cambiado los ajustes de configuración del **SMTP Port**, se requerirá el reinicio de la red. Haga clic en **[Network Restart]** y configure los ítems siguientes.

6) Haga clic en **[Mail Settings]** y configure cada elemento. Consulteel punto **3.1.5 Mail Settings (Ajustes de correo)** (📖19) para obtener más información.
7) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • Haga clic en el botón **[Send Test Mail]** , en **[Mail Settings]** , para confirmar que los ajustes de correo electrónico sean correctos. El correo que sigue se enviará a las direcciones especificadas.

Línea de asunto	:Test Mail	<Nombre del proyector>
Texto	:Send Test Mail	
	Date	<Fecha de prueba>
	Time	<Hora de prueba>
	IP Address	<Dirección IP del proyector>
	MAC Address	<Dirección MAC del proyector>

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.2 Alertas de correo electrónico (continuación)

8) Haga clic en **[Alert Settings]** en el menú principal, para configurar los ajustes de las Alertas de correo electrónico.
9) Seleccione y configure cada elemento de alerta. Consulte el punto **3.1.6 Alert Settings (Ajustes de alertas)** (📖*20*) para obtener más información.
10) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

Los correos electrónicos de avería y advertencia tienen el formato siguiente:

Línea de asunto	: <Mail title>	<Nombre del proyector>
Texto	: <Mail text>	
	Date	<Fecha de avería/advertencia>
	Time	<Hora de avería/advertencia>
	IP Address	<Dirección IP del proyector>
	MAC Address	<Dirección MAC del proyector>

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.3 Administración del proyector mediante SNMP

El SNMP (Simple Network Management Protocol) permite administrar la información del proyector sobre estados de avería o de advertencia, desde la computadora que está en la red. En la computadora se deberá disponer del software de administración SNMP para utilizar esta función.

NOTA • Se recomienda que las funciones SNMP sean ejecutadas por un administrador de red.
• El software de administración SNMP debe estar instalado en la computadora para monitorear el proyector a través del SNMP.

Ajustes del SNMP (📖17)

Configure los elementos que siguen a través de un navegador de la Web, para utilizar el SNMP.
Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta como **192.168.1.10:**
1) Introduzca **"http://192.168.1.10/"** en la barra de direcciones del navegador de la Web.
2) Introduzca la ID y la contraseña de Administrador, y haga clic en **[Logon]**.
3) Haga clic en el botón **[Port Settings]** , en el menú principal.
4) Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para abrir el **SNMP Port**. Configure la dirección IP a la que enviar la trampa SNMP cuando se produzca una avería/advertencia.

NOTA • Después de haber cambiado los ajustes de configuración del **SNMP Port**, se requerirá el reinicio de la red. Haga clic en **[Network Restart]** y configure los ítems siguientes.

5) Haga clic en **[Security Settings]** , en el menú principal.
6) Haga clic en **[SNMP]** y configure el nombre de la comunidad en la pantalla que se visualiza.

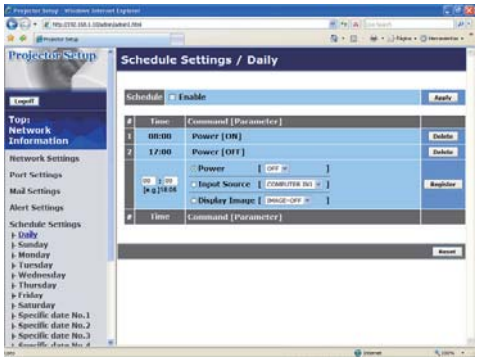
NOTA • Después de haber cambiado el **Community name**, se requerirá el reinicio de la red. Haga clic en **[Network Restart]** y configure los ítems siguientes.

7) Configure los ajustes para la transmisión de trampa de averías/advertencias. Haga clic en **[Alert Settings]** , en el menú principal, y seleccione el elemento de avería/advertencia a configurar.
8) Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para enviar la trampa SNMP para averías/advertencias. Quite la marca de la casilla de verificación **[Enable]** si no necesita la transmisión de la trampa de SNMP.
9) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.4 Programación de eventos

La función de programación permite configurar eventos programados, incluidos el encendido y apagado del equipo. Esto lo convierte en un proyector “autoadministrado”.



NOTA • Usted puede programar los siguientes eventos de control: Power ON/OFF, Input Source y Transferred Image Display.
• El evento de encendido/apagado de alimentación tiene la prioridad más baja entre todos los eventos que están definidos al mismo tiempo.
• Existen 3 tipos de programación: 1) daily 2) weekly 3) specific date. (📖22)
• La prioridad para los eventos programados es como sigue: 1) specific date 2) weekly 3) daily.
• Se dispone de hasta cinco fechas específicas para eventos programados. Cuando se haya programado más de un evento para la misma fecha y hora, se dará prioridad a los que tengan números menores; por ejemplo, “Specific date No. 1” tiene prioridad sobre “Specific date No. 2”, etc.
• Asegúrese de ajustar la fecha y la hora antes de habilitar eventos programados. (📖24)

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.4 Programación de eventos (continuación)

Ajustes de programación (📖22)

Los ajustes de programación pueden configurarse desde un navegador de la Web.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta como **192.168.1.10:**
1) Introduzca **"http://192.168.1.10/"** en la barra de direcciones del navegador de la Web.
2) Introduzca la ID y la contraseña de Administrador, y haga clic en **[Logon]**.
3) Haga clic en **[Schedule Settings]** , en el menú principal, y seleccione el elemento de programación que necesite. Por ejemplo, si desea ejecutar un comando todos los días domingo, seleccione **[Sunday]**.
4) Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar la programación.
5) Introduzca la fecha (mes/día) para la programación de fechas específicas.
6) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.
7) Después de configurar la hora, el comando y los parámetros, haga clic en **[Register]** para agregar el nuevo evento.
8) Haga clic en el botón **[Delete]** cuando desee eliminar una programación.

Existen tres tipos de programación.
1) Daily: ejecuta la operación especificada a una hora especificada, todos los días.
2) Sunday ~ Saturday: ejecuta la operación especificada a una hora especificada, en un día especificado de la semana.
3) Specific date: ejecuta la operación especificada en una fecha y hora especificadas.

NOTA • En el modo espera, el indicador de alimentación emitirá una luz verde destellante durante unos 3 segundos cuando se guarde al menos 1 programación "Power ON".
• Cuando se utiliza la función de programación, el cable de alimentación debe estar conectado al proyector, y el tomacoriente y el interruptor de alimentación deben estar conectados, [|]. La función de programación no funciona cuando el interruptor de alimentación se desconecta, [O], o el interruptor automático de la sala se dispara. El indicador de alimentación emitirá una luz naranja o verde cuando el proyector esté recibiendo alimentación.

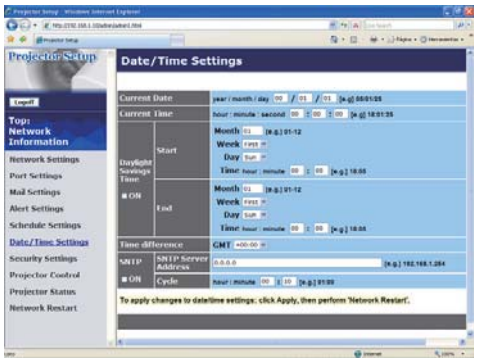
© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.4 Programación de eventos (continuación)

Ajustes de fecha y hora (📖24)

La configuración de fecha y hora puede ajustarse mediante un navegador de la Web.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta como **192.168.1.10**:
1) Introduzca **"http://192.168.1.10/"** en la barra de direcciones del navegador de la Web. Introduzca la ID y la contraseña de Administrador, y haga clic en **[Logon]**.
2) Haga clic en **[Date/Time Settings]** , en el menú principal, y configure cada elemento. Para obtener más información, consulte el punto **3.1.8 Date/Time Settings (Ajustes de fecha y hora)**.
3) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.



NOTA • Después de haber cambiado la **Daylight Savings Time** o la configuración de **SNTP**, se requerirá el reinicio de la red.
• Si el reloj incorporado se aparta de la hora exacta aun cuando la fecha y la hora se hayan ajustado correctamente, es posible que la batería del mismo esté descargada. Reemplace la pila siguiendo la sección ***"Reemplazo de la pila del reloj interno" de Guía del usuario***.
• La hora del reloj interno puede no mantenerse exacta. Se recomienda utilizar el SNTP para mantener una hora exacta.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.5 Visualización de MI IMAGEN (Transferencia de Imágenes Fijas)

El proyector puede visualizar imágenes fijas que se transfieren a través de la red.

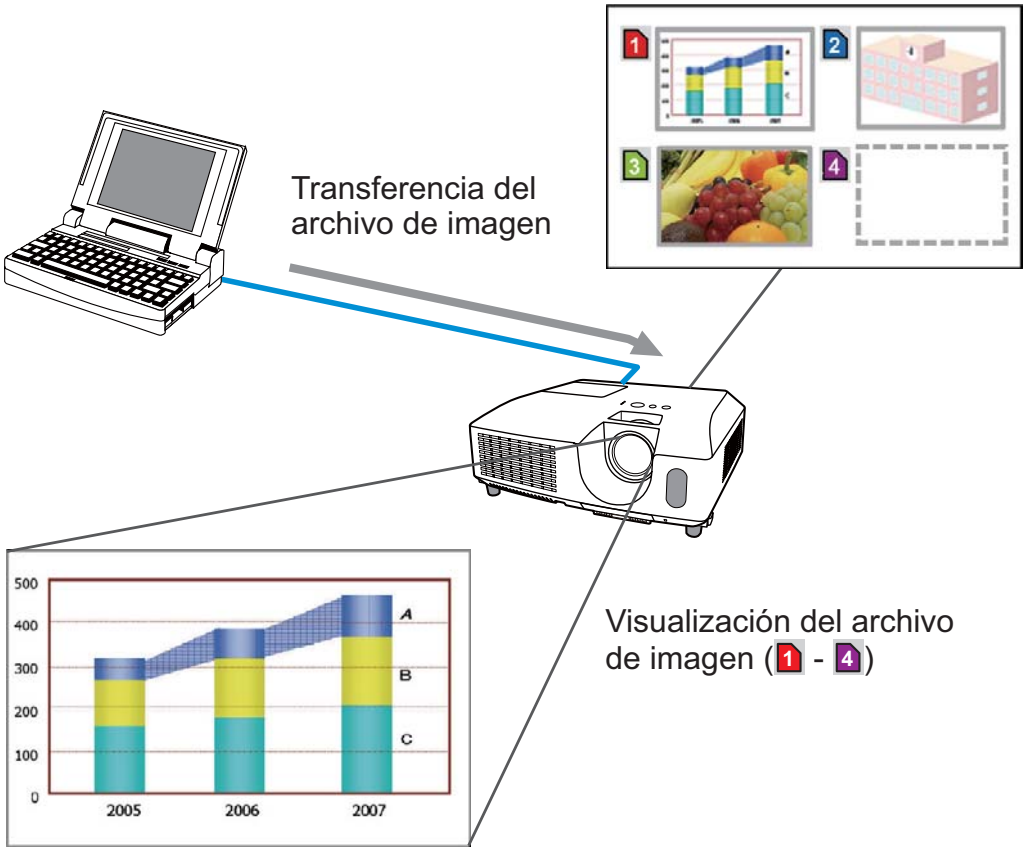


Fig. 3.5 Transferencia de imágenes fijas

La transmisión MI IMAGEN requiere una aplicación exclusiva para su ordenador. Puede descargarla desde el sitio Web de 3M web site (http://www.3m.com/meetings). Para ver las instrucciones y los detalles, consulte el manual de la aplicación.

Para visualizar la imagen transferida, seleccione el elemento MI IMAGEN en el menú RED. Para obtener más información, vea la descripción del elemento MI IMAGEN en el menú RED. (📖***Menú RED en el Guía del usuario***)

NOTA • Pueden asignarse hasta 4 archivos de imagen como máximo.
• Utilizando **MY BUTTON** que registró MI IMAGEN se puede visualizar la imagen transferida. (📖***Menú OPC. en el Guía del usuario***)
• El archivo de imagen puede visualizarse también utilizando la función de programación desde el navegador de la Web. Consul te el punto ***3.4 Programación de eventos*** (📖*37*) en detalle.

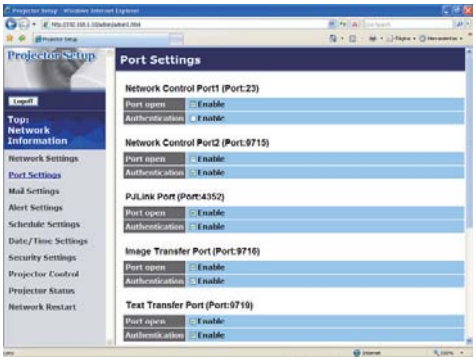
© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.5 Visualización de MI IMAGEN (Transferencia de Imágenes Fijas) (continuación)

Configure los ítems siguientes desde un navegador de la Web cuando utilice MI IMAGEN.

Ejemplo: Si la dirección IP del proyector está ajustada a **192.168.1.10:**

1) Introduzca **"http://192.168.1.10/"** en la barra de dirección del navegador de la Web.
2) Introduzca el ID y la contraseña de Administrador, y haga clic en **[Logon]**.
3) Haga clic en **[Port Settings]** del menú principal.
4) Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** parta abrir **Image Transfer Port (Port: 9716)**. Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para el ajuste de **[Authentication]** cuando se requiera autentificación, de lo contrario, vacíe tal casilla.
5) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.



Para habilitar el ajuste de autentificación, se requerirán los ajustes siguientes.

6) Haga clic en **[Security Settings]** del menú principal.
7) Seleccione **[Network Control]** e introduzca la contraseña de autentificación deseada.
8) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • La contraseña de autentificación será la misma que para **Network Control Port1 (Port: 23)**, **Network Control Port2 (Port: 9715), PJLink™ Port (Port: 4352)**, **Image Transfer Port (Port: 9716)** y **Text Transfer Port (Port: 9719)**.

• Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. Cuando cambie los ajustes de configuración, tendrá que reiniciar la conexión a la red. Usted podrá reiniciar la conexión a la red haciendo clic en **[Network Restart]** del menú principal.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.6 Función de Mensajero

El proyector puede visualizar en la pantalla los datos de texto transferidos a través de la red.
Los datos de texto podrán visualizarse en la pantalla de dos formas, una en la que se visualiza el texto transferido desde el ordenador en tiempo real, y otra en la que se elige y visualiza un texto entre los almacenados en el ordenador.

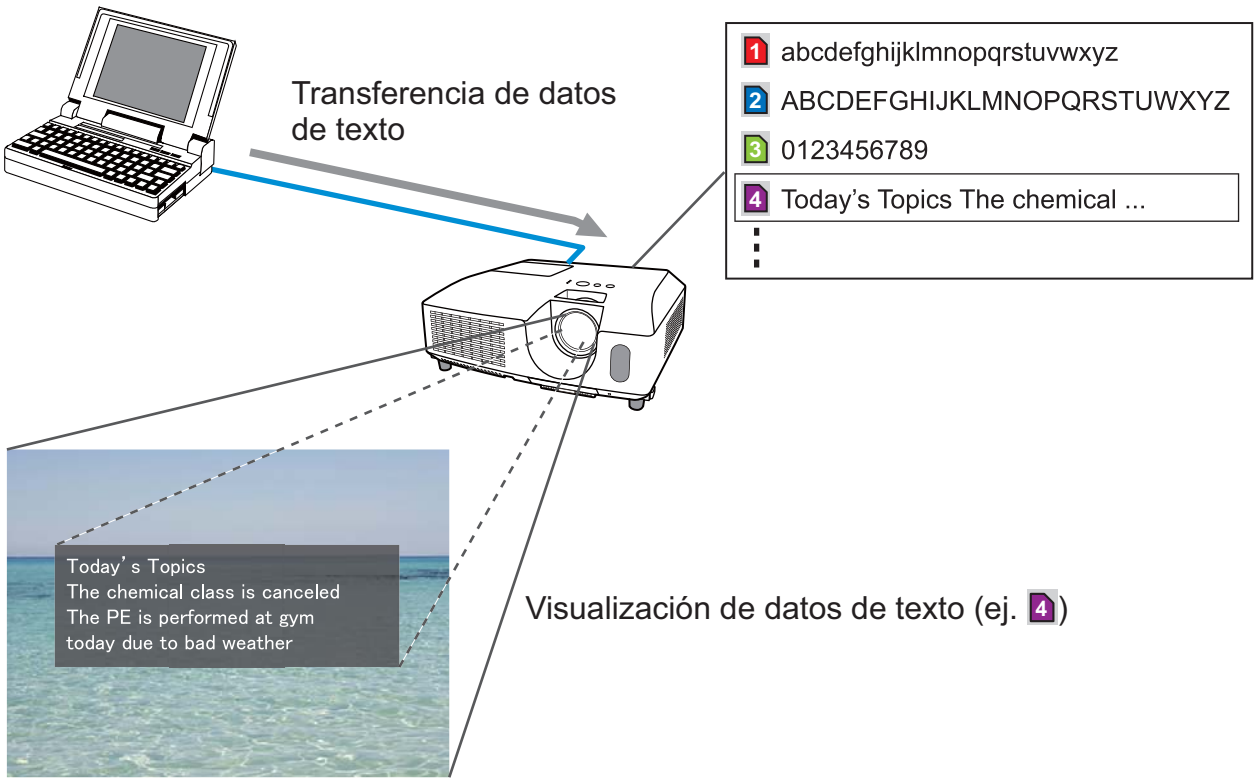

Transferencia de datos de texto
1 abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
2 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUWXYZ
3 0123456789
4 Today's Topics The chemical ...
Today's Topics
The chemical class is canceled
The PE is performed at gym
today due to bad weather
Visualización de datos de texto (ej. 4)

Fig. 3.6 Función de Mensajero

La función de Mensajero requiere una aplicación exclusiva para su ordenador. Para editar, transferir, y visualizar datos de texto, utilice la aplicación. Puede descargarla desde el sitio Web de 3M web site (http://www.3m.com/meetings). Para ver las instrucciones y los detalles de la función de Mensajero, consulte el manual de la aplicación.

NOTA • En el proyector es posible almacenar hasta 12 juegos de datos de texto como máximo.
• Utilizando **MY BUTTON** que regstró MENSAJERO se puede activar/ desactivar la visualización de texto del mensajero. (📖***Menú OPC. en el Guía del usuario***)

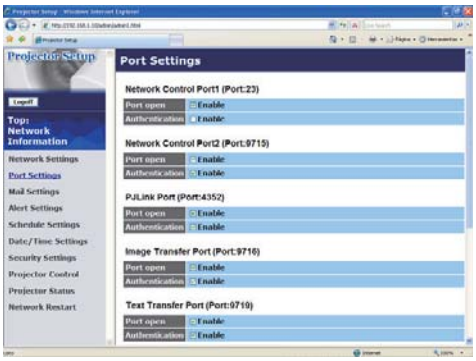
© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.6 Función de Mensajero (continuación)

Configure los ítems siguientes desde un navegador de la Web cuando utilice la función de Mensajero.

Ejemplo: Si la dirección IP del proyector está ajustada a **192.168.1.10:**

1) Introduzca **"http://192.168.1.10/"** en la barra de dirección del navegador de la Web.
2) Introduzca el ID y la contraseña de Administrador, y haga clic en **[Logon]**.
3) Haga clic en **[Port Settings]** del menú principal.
4) Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** parta abrir **Text Transfer Port (Port: 9719)**. Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para el ajuste de **[Authentication]** cuando se requiera autentificación, de lo contrario, vacíe tal casilla.
5) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.



Para habilitar el ajuste de autentificación, se requerirán los ajustes siguientes.

6) Haga clic en **[Security Settings]** del menú principal.
7) Seleccione **[Network Control]** e introduzca la contraseña de autentificación deseada.
8) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • La contraseña de autentificación será la misma que para **Network Control Port1 (Port: 23)**, **Network Control Port2 (Port: 9715), PJLink™ Port (Port: 4352)**, **Image Transfer Port (Port: 9716)** y **Text Transfer Port (Port: 9719)**.

• Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. Cuando cambie los ajustes de configuración, tendrá que reiniciar la conexión a la red. Usted podrá reiniciar la conexión a la red haciendo clic en **[Network Restart]** del menú principal.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.7 Control por comandos a través de la red

Usted puede configurar y controlar el proyector a través de la red, utilizando comandos de RS-232C.

Puerto de comunicación

Están asignados para el control por comandos los dos puertos siguientes.
TCP #23 (**Network Control Port1 (Port: 23)**)
TCP #9715 (**Network Control Port2 (Port: 9715)**)

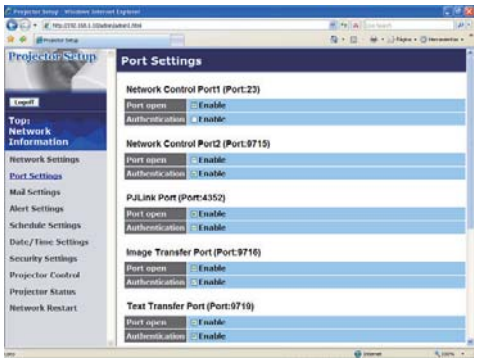
NOTA • El control de comandos solamente estará disponible a través del puerto especificado arriba.

Ajustes de control por comandos (📖17)

Cuando utilice el control por comandos, configure los elementos que siguen desde un navegador de la Web.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta como **192.168.1.10:**

1) Introduzca **"http://192.168.1.10/"** en la barra de direcciones del navegador de la Web.
2) Introduzca la ID y la contraseña de Administrador, y haga clic en **[Logon]**.
3) Haga clic en **[Port Settings]**, en el menú principal.



4) Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para abrir el **Network Control Port1 (Port: 23)** y usar el TCP #23. Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para el ajuste **[Authentication]** cuando se necesite autenticación; de lo contrario, quite la marca a la casilla de verificación.
5) Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para abrir el **Network Control Port2 (Port: 9715)** y usar el TCP #9715. Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para el ajuste **[Authentication]** cuando se necesite autenticación; de lo contrario, quite la marca a la casilla de verificación.
6) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.7 Control por comandos a través de la red (continuación)

Cuando se habilita el ajuste de autenticación, se requieren los ajustes siguientes. (📖26)

7) Haga clic en **[Security Settings]** , en el menú principal.
8) Haga clic en **[Network Control]** e ingrese la contraseña de autenticación deseada.
   * Vea la NOTA.
9) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • La contraseña de autentificación será la misma que para **Network Control Port1 (Port: 23)**, **Network Control Port2 (Port: 9715)**, **PJLink™ Port (Port: 4352)**, **Image Transfer Port (Port: 9716)** y **Text Transfer Port (Port: 9719)**.
• Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. Cuando cambie los ajustes de configuración, tendrá que reiniciar la conexión a la red. Usted podrá reiniciar la conexión a la red haciendo clic en **[Network Restart]** del menú principal.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.7 Control por comandos a través de la red (continuación)

Formato de comandos

Los formatos de comandos difieren entre los diferentes puertos de comunicación.

- TCP #23
  Usted puede utilizar los comandos de RS-232C sin ningún cambio. El formato de datos de respuesta es el mismo que el de los comandos de RS-232C.
  (📖***"RS-232C Communication" en el Operator's Guide TECHNICAL***)
  Sin embargo, en caso de falla de autenticación cuando ésta está habilitada, se devolverá la respuesta que sigue.

  <Respuesta en caso de un error de autenticación>

Respuesta	Código de error	
0x1F	0x04	0x00

- TCP #9715

  Formato de datos de envío

  El formato que sigue se agrega al encabezamiento (0x02), longitud de datos (0x0D), suma de verificación (1 byte) e ID de conexión (1 byte) de los comandos de RS-232C.
  (📖***"RS-232C Communication" en el Operator's Guide TECHNICAL***)

Encabezamiento	Longitud de datos	Comando de RS-232C	Suma de verificación	ID de conexión
0x02	0x0D	13 bytes	1 byte	1 byte

Encabezamiento	→	0x02, fijo
Longitud de datos	→	Longitud de byes de los comandos de RS-232C (0x0D, fija)
Comandos de RS-232C	→	Comandos de RS-232C que comienzan con 0xBE 0xEF (13 bytes)
Suma de verificación	→	Este es el valor que se debe hacer cero al sumar los 8 bits inferiores desde el encabezamiento hasta la suma de verificación.
ID de conexión	→	Valor aleatorio desde 0 hasta 255 (este valor se adjunta a los datos de respuesta)

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.7 Control por comandos a través de la red (continuación)

Formato de datos de respuesta

La ID de conexión (este dato es igual al dato de la ID de conexión en el formato de datos de envío) se adjunta a los datos de respuesta de los comandos de RS-232C.

<Respuesta ACK> (reconocimiento)

Respuesta	ID de conexión
0x06	1 byte

<Respuesta NAK> (no reconocimiento)

Respuesta	ID de conexión
0x15	1 byte

<Respuesta de error>

Respuesta	Código de error	ID de conexión
0x1C	2 bytes	1 byte

<Respuesta de datos>

Respuesta	Datos	ID de conexión
0x1D	2 bytes	1 byte

<Respuesta de proyector ocupado>

Respuesta	Código de estado	ID de conexión
0x1F	2 bytes	1 byte

<Respuesta de error de autenticación>

Respuesta	Código de error de autenticación		ID de conexión
0x1F	0x04	0x00	1 byte

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.7 Control por comandos a través de la red (continuación)

Interrupción automática de la conexión

La conexión TCP se desconectará automáticamente si no hay comunicación durante 30 segundos a partir de haberse establecido.

Autenticación

Cuando se habilita la autenticación, el proyector no acepta comandos si la autenticación no es exitosa. El proyector utiliza una autenticación del tipo de respuesta a la pregunta de comprobación (challenge response) con un algoritmo MD5 (Message Digest 5).
Cuando el proyector está utilizando una LAN, retornarán 8 bytes aleatorios si la autenticación está habilitada. Enlace estos 8 bytes recibidos y la Contraseña de autenticación, compendie estos datos con el algoritmo MD5, y agregue esto delante de los comandos a enviar.

La que sigue es una muestra del caso en que la Contraseña de autenticación es “password” y los 8 bytes aleatorios son “a572f60c”.

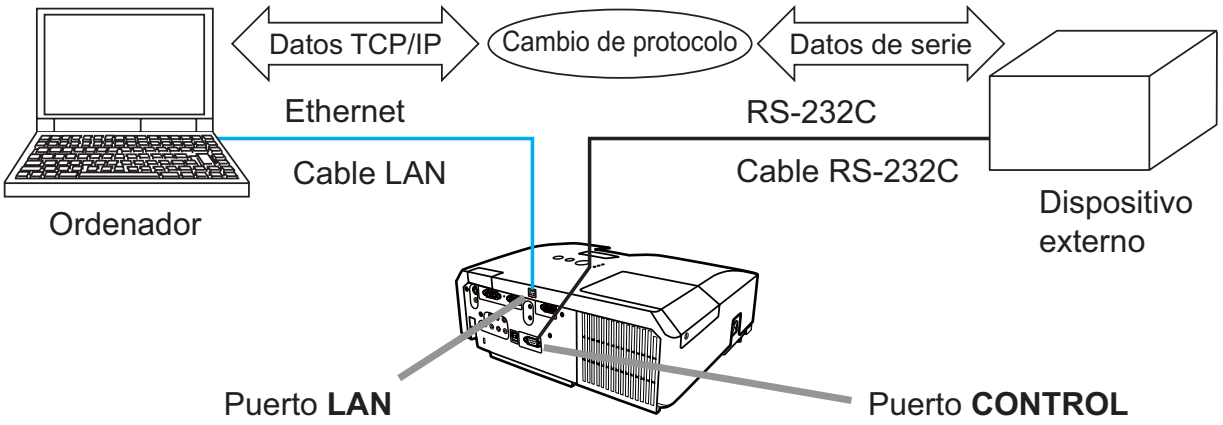
1) Seleccione el proyector.
2) Reciba los 8 bytes aleatorios “a572f60c” desde el proyector.
3) Enlace los 8 bytes aleatorios “a572f60c” y la Contraseña de autenticación “password”, con lo que se forma “a572f60cpassword”.
4) Compendie este enlace “a572f60cpassword” con el algoritmo MD5.
   El resultado será “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde”.
5) Agregue “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde” delante de los comandos, y envíe los datos.
   Envíe “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde”+comando.
6) Cuando los datos enviados son correctos, se ejecutará el comando y se regresarán los datos de respuesta. En caso contrario, se regresará un error de autenticación.

NOTA • En lo referente a la transmisión del segundo comando y los subsiguientes, los datos de autenticación pueden omitirse si la conexión es la misma.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.8 Controlar el dispositivo externo a través del proyector (utilizando la función PUENTE DE RED)

Este proyector está equipado con la función PUENTE DE RED para realizar una conversión mutua de un protocolo de red y una interfaz de serie.
Mediante la función PUENTE DE RED, un ordenador conectado con este proyector mediante una comunicación Ethernet puede controlar un dispositivo externo que está conectado con este proyector mediante comunicación RS-232C como terminal de red.



3.8.1 Conectar dispositivos

1) Conecte el puerto **LAN** del proyector y el puerto LAN del ordenador con un cable LAN, para comunicación Ethernet.
2) Conecte el puerto **CONTROL** del proyector y el puerto RS-232C del dispositivo con un cable RS-232C, para comunicación RS-232C.

NOTA • Antes de conectar los dispositivos, lea los manuales de los mismos para garantizar la conexión.
Para la conexión RS-232C, compruebe las especificaciones de cada puerto y utilice el cable adecuado. (📖***"Connection to the ports" en el Operator's Guide TECHNICAL***)

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.8.2 Configuración de la comunicación

Para configurar la comunicación utilizando PUENTE DE RED para el proyector, use los elementos del menú COMUNICACIÓN. Abra el menú del proyector y seleccioneel menú OPC. - SERVICIO - COMUNICACIÓN. (📖***Menú OPC. - SERVICIO – COMUNICACIÓN en el Guía del usuario***)

1) Mediante el menú TIPO DE COMUNICACIÓN, seleccione el PUENTE DE RED para el puerto **CONTROL.**
2) Mediante el menú CONFIGURACIÓN EN SERIE, seleccione la velocidad media de transferencia y la paridad del puerto **CONTROL**, de acuerdo con la especificación del puerto RS-232C del dispositivo conectado.

Elemento	Condición
VELOCIDAD EN BAUDIOS	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps
PARIDAD	NINGUNO/IMPAR/PAR
Longitud de datos	8 bit (fija)
Bit de inicio	1 bit (fijo)
Bit de parada	1 bit (fijo)

3) Al utilizar el menú MÉTODO DE TRANSMISIÓN, ajuste el método adecuado para el puerto **CONTROL** según su utilización.

NOTA • La opción APAGADO se selecciona para el TIPO DE COMUNICACIÓN como configuración predeterminada.
• Con el menú COMUNICACIÓN, configure la comunicación. Recuerde que una configuración incorrecta podría causar un funcionamiento incorrecto de la comunicación.
• Cuando el TIPO DE COMUNICACIÓN esté ajustado a PUENTE DE RED, el puerto **CONTROL** no aceptará comandos de RS-232C.

3.8.3 Puerto de comunicación

Para la función PUERTO DE RED, envíe los datos del ordenador al proyector utilizando el **Network Bridge Port** (Puerto del Puente de Red) configurado en “Port Settings” (Ajuste de puertos) del navegador. (📖***18***)

NOTA • Cualquier número entre 1024 y 65535, excepto 9715, 9716, 9719, y 4352, puede configurarse como número de **Network Bridge Port**. Se establece en 9717 como configuración predeterminada.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

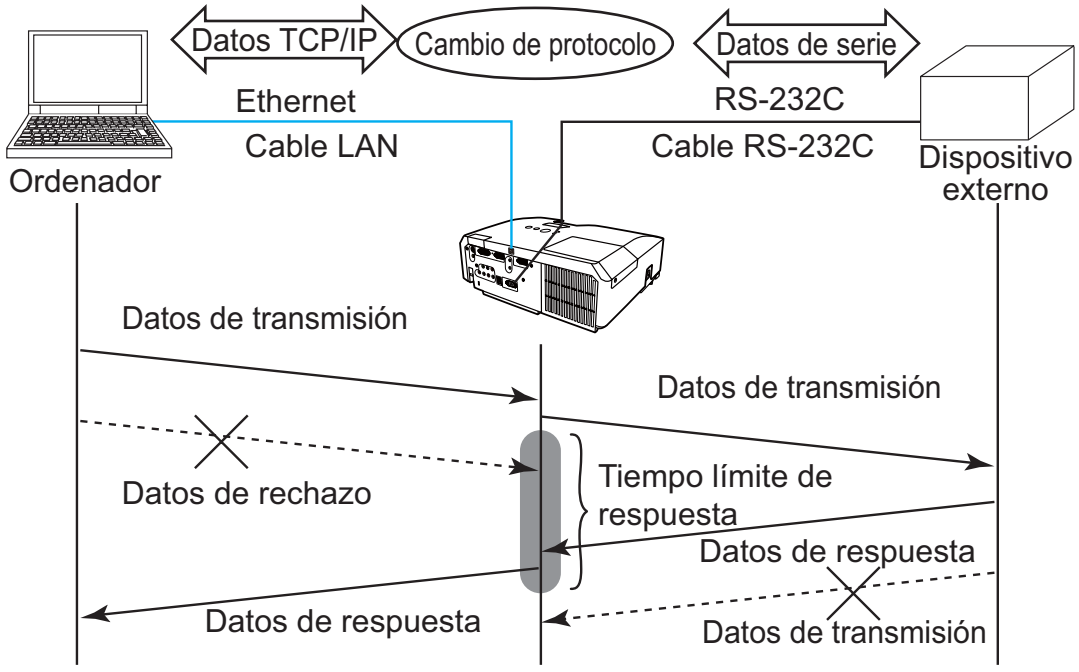
3.8.4 Método de transmisión

El método de transmisión puede seleccionarse en los menús, sólo cuando se selecciona el PUENTE DE RED para el TIPO DE COMUNICACIÓN.
(📖***Menú OPC. - SERVICIO – COMUNICACIÓN en el Guía del usuario***)
DÚPLEX MEDIO ↔ DÚPLEX COMPLETO

3.8.4.1 DÚPLEX MEDIO

Este método permite que el proyector realice una comunicación bidireccional, pero sólo se permite una dirección cada vez, bien transmitir o recibir datos. El método no permite que el proyector reciba los datos del ordenador mientras espera datos de respuesta de un dispositivo externo. Una vez que el proyector reciba los datos de respuesta de un dispositivo externo o cuando el tiempo límite de respuesta haya pasado, el proyecto puede recibir los datos del ordenador. Eso significa que el proyector controla la transmisión y recepción de los datos para sincronizar la comunicación.

Para utilizar el método DÚPLEX MEDIO, configure el TIEMPO LÍMITE DE RESPUESTA y TIEMPO ESPERA INTERVALO BYTES, siguiendo las instrucciones de abajo.

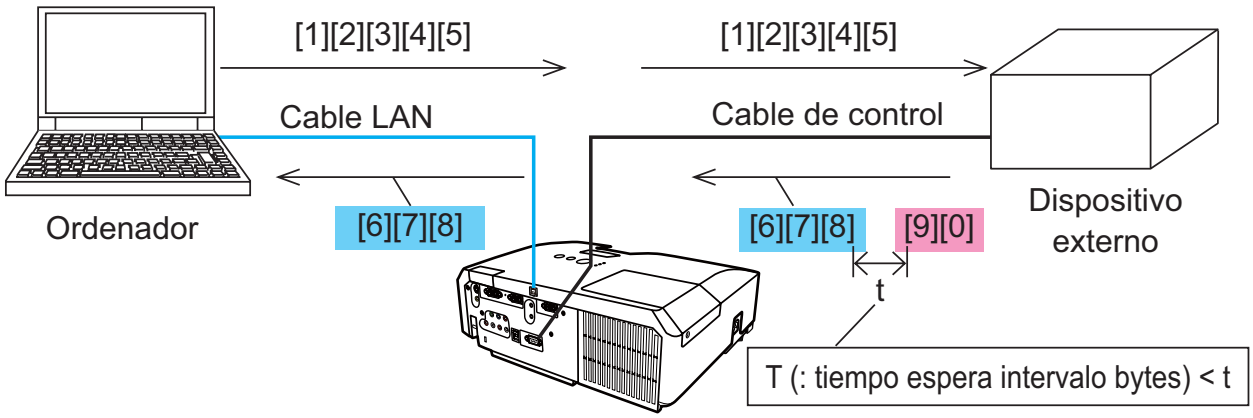


1) Mediante el menú TIEMPO LÍMITE DE RESPUESTA, ajuste el tiempo de espera de datos de respuesta desde un dispositivo externo. (📖***Menú OPC. - SERVICIO – COMUNICACIÓN en el Guía del usuario***)
APAGADO ↔ 1s ↔ 2s ↔ 3s (↔ APAGADO)

© 3M 2009. All Rights Reserved.

3.8.4.1 DÚPLEX MEDIO (continuación)

2) Si los datos de respuesta desde un dispositivo externo están vacíos en un determinado periodo de tiempo (TIEMPO ESPERA INTERVALO BYTES), el proyector valora que los datos de respuesta han finalizado y comienza a enviar datos de nuevo. Si el tiempo de vacío de los datos de respuesta es superior al TIEMPO ESPERA INTEVALO BYTES, el proyector no puede recibir todos los datos, por lo que puede que el ordenador no pueda controlar un dispositivo externo bien. Mediante el menú TIEMPO ESPERA INTERVALO BYTES, ajuste el tiempo de espera de los datos de respuesta para ajustarse a su sistema. (📖***Menú OPC. - SERVICIO – COMUNICACIÓN en el Guía del usuario***)
   50ms ↔ 100ms ↔ 150ms ↔ 200ms (↔ 50ms)



NOTA • Con el método DÚPLEX MEDIO, el proyector puede enviar un máximo de 254 bytes a una vez.
• Si no es necesario supervisar los datos de respuesta desde un dispositivo externo y el TEIMPO LÍMITE DE RESPUESTA está ajustado en APAGADO, el proyecto puede recibir los datos desde el ordenador y enviarlos a un dispositivo externo continuamente.
La opción APAGADO está seleccionada como configuración predeterminada.

3.8.4.2 DÚPLEX COMPLETO

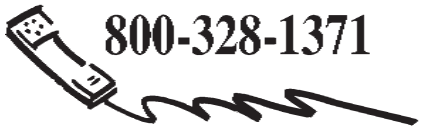
Este método permite que el proyector realice una comunicación bidireccional, transmitiendo y recibiendo datos al mismo tiempo, sin supervisar los datos de respuesta desde un dispositivo externo.
Con este método, el ordenador y un dispositivo externo enviarán los datos sin sincronización. Si es necesario sincronizarlos, configure el ordenador para realizar la sincronización.

NOTA • Si el ordenador controla la sincronización de la transmisión y recepción de datos, tal vez no pueda controlar un dispositivo externo bien dependiendo del estado de procesamiento del proyector.

© 3M 2009. All Rights Reserved.

Nota importante
Todas las declaraciones, información técnica, y recomendaciones relacionadas con los productos 3M se basan en información que se cree fiable, pero no se garantiza su precisión ni integridad. Antes de utilizar este producto, deberá evaluarlo y determinar si es adecuado para la aplicación que usted pretenda. Usted asumirá todos los riesgos y responsabilidad asociados con tal uso. Cualquier declaración relacionada con el producto que no esté contenida en la actual publicación de 3M, o cualquier declaración contraria contenida en su pedido de compra no tendrá ninguna fuerza ni efecto a menos que se haya convenido expresamente, por escrito, por un oficial autorizado de 3M.

Garantía
3M garantiza que cuando el Producto 3M según el informe de uso previsto por 3M (www.3M.com/meetings), rendirá satisfactoriamente durante el período de durabilidad garantizada como se afirma en el Manual de producto 3M aplicable con efecto desde el momento de la adquisición. LAS GARANTÍAS SEÑALADAS SON EXCLUSIVAS Y ESTÁN HECHAS EN LUGAR DE CUALQUIER Y DE TODAS LAS GARANTÍAS, EXPRESAS O IMPLÍCITAS O CONDICIONES, INCLUYENDO CUALQUIER GARANTÍA IMPLÍCITA O COMERCIABILIDAD O ADECUACIÓN PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR, O CUALQUIER PRÁCTICA INDUSTRIAL O USO NORMAL O COMERCIAL.



http://www.3m.com/meetings
e-mail: meetings@mmm.com

3M Austin Center
Building A147-5N-01
6801 River Place Blvd.
Austin, TX 78726-9000

3M Canada
P.O. Box 5757
London, Ontario
N6A 4T1

3M Mexico, S.A. de C.V.
Apartado Postal 14-139
Mexico, D.F. 07000
Mexico

3M Europe
Boulevard de l'Oise
95006 Cerge Pontoise Cedex
France

Litografiado en China
© 3M 2009
78-6971-1520-8 Rev. A